

Manuale d'uso



Proiettore multimediale

Modello EK-820U (L'obiettivo di proiezione è opzionale.)

Caratteristiche e design

Il presente proiettore multimediale dispone delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Questo proiettore utilizza una luminanza elevata e un sistema a basso impatto ambientale, una tavolozza di 1,07 miliardi di colori e tecnologia DLP (Digital Light Processing).

Impostazione semplice del sistema del computer

Il proiettore è dotato di un sistema multiscansione per conformarsi rapidamente a quasi tutti i segnali trasmessi da computer. Accetta fino alla risoluzione WUXGA.

Funzioni utili per presentazioni

La funzione di zoom digitale consente di evidenziare le informazioni più importanti durante una presentazione.

Controllo diodo laser

La luminosità del diodo laser di proiezione può essere selezionata manualmente (Alimentazione costante, Lum. costante o Modalità Eco).

Funzione Colore di sfondo

La funzione Colore sfondo consente di specificare lo sfondo dello schermo (schermo "Logo", "Blu", "Nero" o "Blanco") quando non è disponibile alcun segnale.

Visualizzazione menu multilingua

Il menu operativo è disponibile in 13 lingue: inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano, russo, cinese semplificato, giapponese, coreano, portoghese, indonesiano, olandese e arabo.

Funzione Sicurezza

La funzione Sicurezza consente di garantire la sicurezza del proiettore.

Funzione di rete LAN

Questo proiettore è caricato con la funzione di rete LAN cablata. È possibile azionare e gestire il proiettore tramite la rete.

Per i dettagli, fare riferimento a 42 e alle pagine 47-54.

Funzione di configurazione automatica

Questa funzione consente la ricerca automatica dell'ingresso e la regolazione automatica del segnale semplicemente premendo il tasto Auto sul telecomando.

Risparmio energetico

La funzione Risparmio energia riduce il consumo energetico e prolunga la durata del diodo laser.

Nota:

Il menu su schermo e le immagini presenti nel manuale potrebbero differire leggermente dal prodotto reale. Il manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Copyright

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, le illustrazioni e il software, è protetta dalle leggi internazionali sul copyright, con tutti i diritti riservati. Né il presente manuale né altri materiali qui contenuti possono essere riprodotti senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2017

Disclaimer

Le informazioni di questo documento sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Il produttore non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie rispetto ai contenuti del presente documento ed in particolare non concede alcuna garanzia implicita di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Il produttore si riserva il diritto di rivedere e di modificare periodicamente i contenuti di questa pubblicazione, senza alcun obbligo da parte sua di avvisare o notificare chiunque di tali revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati in questo manuale sono proprietà dei rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

Importanti informazioni sulla sicurezza

Importante:

Si raccomanda di leggere accuratamente questa sezione del manuale prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per la sicurezza e l'uso garantiranno agli utenti molti anni di utilizzo sicuro del proiettore. Conservare questo manuale per riferimenti futuri.

Simboli usati

I simboli di "Avviso" sono usati sull'unità e in questo manuale per avvisare di situazioni pericolose. In questo manuale sono usati gli stili che seguono per avvisare l'utente di informazioni importanti.

Nota:

Fornisce informazioni aggiuntive sul soggetto trattato.

Importante:

Fornisce informazioni aggiuntive che non devono essere ignorate.

Attenzione:

Avvisa di situazioni che possono danneggiare l'unità.

Avviso:

Avvisa di situazioni che possono danneggiare l'unità, creare condizioni di pericolo o provocare lesioni alle persone.

Nel presente manuale i componenti e le voci contenute nei menu OSD sono indicati in grassetto come in questo esempio:

"Premere il tasto Menu del telecomando per aprire il Menu principale."

Informazioni generali sulla sicurezza

- Non aprire l'unità. Nell'unità non vi sono parti per cui l'utente può effettuare manutenzione. Fare riferimento a personale di servizio qualificato per le riparazioni.
- > Seguire ed osservare tutti gli avvisi di questo manuale e riportati sull'unità.
- Per design, il diodo laser del proiettore è estremamente luminoso. Per evitare danni alla vista, non guardare nell'obiettivo quando il diodo laser è acceso
- > Non collocare l'unità su una superficie instabile, su un carrello o su un piedistallo.
- Evitare di usare il sistema vicino all'acqua, alla luce diretta del sole o vicino ad apparecchiature per il riscaldamento.
- > Non collocare oggetti pesanti, come libri o borse, sopra l'unità.

Istruzioni per la sicurezza

- Leggere completamente il presente manuale prima di installare e utilizzare il proiettore.
- Il proiettore è dotato di varie caratteristiche e funzioni. Il corretto funzionamento può consentire di utilizzare pienamente le funzioni e mantenerlo in buone condizioni. In caso contrario, non solo riduce la durata dell'unità, ma può anche causare anomalie, incendi o altri incidenti.
- Se il proiettore non funziona correttamente, leggere di nuovo questo manuale, verificare la modalità operative e il collegamento del cavo, quindi cercare le soluzioni nella sezione Risoluzione dei problemi. Se il problema persiste, rivolgersi al rivenditore o al centro di assistenza.



Attenzione:

Per ridurre il rischio di scosse elettriche, non rimuovere il coperchio (o parte posteriore); all'interno non ci sono parti riparabili dall'utente. Rivolgersi a personale qualificato per la manutenzione.



Questo simbolo indica la presenza all'interno di questa unità di tensione pericolosa che comporta rischio di scosse elettriche.



Questo simbolo indica la presenza di importanti istruzioni per l'uso e la manutenzione nel manuale d'uso in dotazione con questa unità.

PER UTENTI UE

Il simbolo commerciale e i sistemi di riciclo descritti di seguito si applicano ai Paesi dell'UE e non si applicano a Paesi di altre aree del mondo.

Il prodotto è stato progettato e realizzato con materiali e componenti di qualità che possono essere riciclati e/o riutilizzati.

Il simbolo commerciale indica che i dispositivi elettrici ed elettronici, le batterie e gli accumulatori, alla fine della vita utile, devono essere smaltiti separatamente dai rifiuti domestici.

Nota:

Se un simbolo chimico è stampato sotto il simbolo commerciale, significa che la batteria o l'accumulatore contengono metalli pesanti a determinate concentrazioni. Ciò sarà indicato come segue: Hg:mercurio, Cd:cadmio, Pb:piombo. Nell'Unione Europea vi sono sistemi di raccolta differenziata per dispositivi elettrici ed elettronici, batterie e accumulatori. Smaltirli correttamente presso i centri locali di raccolta/riciclo dei rifiuti. Aiutateci a conservare e proteggere l'ambiente in cui tutti viviamo!



Precauzioni di sicurezza

Attenzione:

- Il proiettore deve essere collegato a massa.
- Non esporre il proiettore a pioggia o umidità elevata per evitare incendi o scosse elettriche.
- L'obiettivo di proiezione di questo proiettore emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo per evitare danni alla vista. Prestare particolare attenzione ed assicurarsi che i bambini non guardino direttamente il raggio luminoso.
- Collocare il proiettore in una posizione adeguata. In caso contrario, si potrebbe causare pericolo di incendi.
- Lasciare uno spazio adeguato sulle parti superiore, laterale e posteriore della struttura per ventilare e raffreddare il proiettore. Le figure di seguito indicano la distanza minima da lasciare. Deve essere osservata se il proiettore viene collocato in un ambiente chiuso, come un armadio.



- Non coprire le bocchette del proiettore. Una scarsa radiazione potrebbe ridurre la vita utile o causare pericoli.
- Rimuovere la spina di alimentazione CA se il proiettore non deve essere utilizzato per un periodo di tempo prolungato.

Attenzione:

- Non collocare il proiettore in ambienti grassi, umidi o fumosi, ad esempio in una cucina, per evitare malfunzionamenti o incidenti. Se il proiettore viene a contatto con olio o prodotti chimici, potrebbe deteriorarsi.
- Leggere e conservare questo manuale per riferimenti futuri.
- La presa di rete/la spina dell'apparecchio è usata come sezionatore, che deve essere sempre accessibile e pronto all'uso.

Guida di sicurezza

- Tutte le istruzioni, operative e sulla sicurezza, devono essere lette prima di far funzionare il prodotto.
- Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per l'uso successivo. Prima di pulire il proiettore, disinserire la spina dalla presa della rete CA. Non usare detergenti liquidi o spray.
- Utilizzare un panno umido per la pulizia.
- Attenersi a tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.
- Per maggiore sicurezza, scollegare il proiettore dalla presa di corrente in caso di temporali o se si prevede di lasciare inutilizzato e incustodito il prodotto per un lungo periodo di tempo. Ciò eviterà possibili danni al proiettore dovuti a fulmini o picchi di tensione della linea elettrica.
- Non esporre questa unità alla pioggia e non utilizzarla vicino all'acqua... ad esempio, in una cantina umida, vicino a una piscina, ecc...
- Non utilizzare attacchi non raccomandati dal produttore per evitare possibili danni.
- Non sistemare il proiettore su un carrello, supporto o tavolo instabile. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente.



- Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal produttore o venduti con il proiettore stesso.
 Il montaggio a parete o su scaffali deve essere eseguito attenendosi alle istruzioni del produttore e utilizzando un kit di montaggio approvato dal produttore.
- Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato con la massima cura. Arresti bruschi, forza eccessiva e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.
- Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell'apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.
- Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e, per non ostruire l'apertura del fondo, evitare di collocare il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.
- Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale una libreria, a meno che non siano presenti delle appropriate aperture di ventilazione.
- Non inserire mai oggetti nel proiettore attraverso le fessure poiché potrebbero toccare punti con tensione pericolosa o mettere in corto circuito parti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi di alcun tipo sul proiettore.
- Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione dell'impianto di condizionamento.
- Questo proiettore deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sulla relativa etichetta.
- In caso di dubbio circa il tipo di alimentazione, rivolgersi al rivenditore autorizzato o all'ente che fornisce l'elettricità.
- Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche, non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non permettere a nulla di appoggiarsi sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo possa essere calpestato dalle persone presenti.
- Non tentare di riparare da soli il proiettore poiché aprendo o rimuovendo i coperchi è possibile venire esposti a tensioni pericolose o ad altri rischi. Fare riferimento a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.
- Scollegare il proiettore dalla presa di corrente e rivolgersi al personale di assistenza qualificato se si verificano le seguenti condizioni:
 - > Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
 - > Quando il liquido è penetrato nel proiettore.
 - > Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.

- Se il proiettore non funziona in modo normale quando sono seguite le istruzioni operative. Regolare solo i controlli indicati nelle istruzioni per l'uso poiché la regolazione non appropriata dei controlli potrebbe causare danni e richiedere l'intervento di un tecnico qualificato per ripristinare le normali condizioni di funzionamento del proiettore.
- > Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
- > Quando il proiettore mostra un evidente malfunzionamento e necessita di un intervento di riparazione.
- Nel caso in cui siano necessarie parti di ricambio, accertarsi che il tecnico dell'assistenza utilizzi i
 ricambi indicati dal produttore o ricambi con le stesse caratteristiche delle parti originali. Sostituzioni
 non autorizzate potrebbero provocare incendi, scosse elettriche o lesioni personali.
- Al termine di ogni operazione di manutenzione o riparazione del proiettore, rivolgersi al personale di assistenza perché effettui i controlli di sicurezza di routine per determinare se il proiettore funziona in modo sicuro.

Informazioni per gli utenti nell'Unione Europea

Questo è un dispositivo per proiettare immagini su uno schermo, ecc., e non deve essere utilizzato come illuminazione interna in un ambiente domestico. Direttiva 2009/125/CE.

Circolazione dell'aria

Le bocchette nella struttura servono per la ventilazione. Per garantire un funzionamento affidabile del prodotto e per proteggerlo dal surriscaldamento, queste aperture non devono essere ostruite o coperte.

Attenzione:

- Dalle bocchette di scarico fuoriesce aria calda. Osservare le seguenti precauzioni durante l'uso o l'installazione del proiettore.
- Non avvicinare al proiettore oggetti infiammabili. Dalle bocchette dell'aria fuoriesce aria calda.
- Tenere le bocchette di scarico ad almeno 1 m da altri oggetti.
- Non toccare le parti nei pressi delle bocchette di scarico, specialmente le viti e le parti metalliche. Durante l'uso, questa parte del proiettore diventa estremamente calda.
- Non poggiare alcun oggetto sul proiettore. Tali oggetti potrebbero danneggiarsi e causare pericolo di incendi causati dal calore.
- Le ventole di raffreddamento consentono di raffreddare il proiettore.
- La velocità delle ventole cambia in base alla temperatura interna del proiettore.



Spostamento del proiettore

Quando si sposta il proiettore, avere cura di ritrarre l'obiettivo ed i piedini per evitare di danneggiare l'obiettivo e l'involucro.

Installazione corretta del proiettore

- Posizionare il proiettore su una superficie piana.
- Assicurarsi di installare correttamente il proiettore. Un'installazione non corretta potrebbe ridurre la durata del diodo laser e causare pericolo di incendi.



Precauzione per installazione a soffitto del proiettore

- L'installazione a soffitto deve essere eseguita solo da personale qualificato.
- Non siamo responsabili, nemmeno durante il periodo della garanzia, per lesioni e danni causati da staffe per installazione a soffitto acquistate da rivenditori non autorizzati.
- Rimuovere immediatamente la staffa a soffitto, se non in uso.
- Durante l'installazione, si consiglia di utilizzare un cacciavite normale. Non utilizzare un cacciavite elettrico o un avvitatore a percussione.
- Per i dettagli, leggere il manuale della staffa.
- La staffa è soggetta a variazioni senza preavviso.



Series Precauzioni per lo spostamento o il trasporto del proiettore

- Non far cadere o urtare il proiettore per evitare danni o guasti.
- Per il trasporto del proiettore, utilizzare una custodia adeguata.
- Non trasportare il proiettore tramite corriere o altri servizi di trasporto in una custodia non adatta. Ciò potrebbe causare danni al proiettore. Per informazioni sul trasporto del proiettore tramite corriere o altri servizi di trasporto, rivolgersi al rivenditore.

Informazioni importanti

Precauzioni di sicurezza laser

Questo prodotto è classificato come CLASS 1 LASER PRODUCT - Gruppo di rischio 2 di IEC 60825-1:2014 e conforme anche a 21 CFR 1040.10 e 1040.11 come Gruppo di rischio 2, LIP (proiettore con illuminazione laser), come definito nella norma IEC 62471:2006 tranne per le deviazioni ai sensi della normativa Laser Notice N. 50, del 24 giugno 2007.

IEC 60825-1:2014 CLASS 1 LASER PRODUCT RISK GROUP 2 Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 as a Risk Group 2, LIP (Laser Illuminated Projector) as defined in IEC 62471:2006 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007 CAUTION Possibly hazardous optical radiation emitted from this product. Do not stare at operating beam. May be harmful to the eyes. IEC 60825-1:2014 PRODUIT LASER DE CLASSE 1 GROUPE DE RISQUE 2 Conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11 comme Groupede risque 2, projecteur laser (LIP, Laser Illuminated Projector) défini par CEI 62471: 2006 sauf les exceptions citées dans le document Laser Notice N°.50, daté du 24 Juin 2007.
IEC 60825-1:2014 PRODUIT LASER DE CLASSE 1 GROUPE DE RISQUE 2 Conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11 comme Groupede risque 2, projecteur laser (LIP, Laser Illuminated Projector) défini par CEI 62471: 2006 sauf les exceptions citées dans le document Laser Notice N°.50, daté du 24 Juin 2007. AVERTISSEMENT
Rayonnement optique dangereux potentiel émis par ce produit. Ne pas regarder directement dans le faisceau. Ceci pourrait être nocif pour les yeux.
IEC 60825-1:20141类激光产品RG2危险等级 除了根据激光公告第50号,日期2007年6月24日之差异外,符合 21 CFR 1040.10和1040.11同 IEC 62471:2006所定义之LIP (激光照明投影机)RG2危险等级. 注意
此产品可能会产生危险激光辐射。请勿直视操作光束,以免对眼睛损害。

- Il proiettore dispone di un modulo laser Classe 4 integrato. Non tentare lo smontaggio o la modifica, in quanto estremamente pericolosi.
- Qualsiasi operazione o regolazione non specificatamente indicata dalla guida dell'utente crea il rischio di esposizione a radiazioni laser pericolose.
- Non aprire o smontare il prodotto in quanto si possono causare danni dovuti all'esposizione a radiazioni laser.
- Non fissare il raggio con il proiettore acceso. La luce potente può provocare lesioni permanenti agli occhi.
- Quando si accende il proiettore, assicurarsi che nessuno entro la gamma di proiezione guardi l'obiettivo.
- Se non si osserva la procedura di controllo, regolazione o funzionamento si possono causare danni dovuti all'esposizione a radiazioni laser.
- Istruzioni adeguate per il montaggio, il funzionamento e la manutenzione, compresi chiari avvertimenti sulle precauzioni per evitare la possibile esposizione a radiazioni laser.

Conformità

Avviso FCC

Nota: Questa apparecchiatura è stata controllata ed è stata trovata a norma con i limiti di un apparecchio digitale di Classe A, in conformità alla parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono stati determinati per poter garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive nel caso di installazioni residenziali. Questa apparecchiatura genera, usa e può irradiare energia a radiofrequenze e, se non installata e usata conformemente alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non vi è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchiatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o ricollocare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio ed il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio ad una presa di un circuito differente da quello a cui è connesso il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per l'assistenza.

È necessario utilizzare un cavo schermato in conformità ai limiti A ai sensi della sottoparte B della parte 15 delle Normative FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchiatura, se non diversamente specificato nelle istruzioni. Se è necessario apportare tali cambiamenti o modifiche, potrebbe essere richiesto arrestare l'apparecchiatura.

Numero modello: EK-820U

Nome commerciale: EIKI

Parte responsabile: EIKI International, Inc.

Indirizzo: 30251 Esperanza Rancho Santa Margarita CA 92688-2132

Telefono: 800-242-3454 (949-457-0200)

Nota:

Per uso in ambienti commericiali, industriali o aziendali. Non per uso domestico.

Requisiti del cavo di alimentazione CA

Il cavo di alimentazione CA fornito con il presente proiettore soddisfa i requisiti per l'uso nel Paese presso il quale è stato acquistato.

Cavo di alimentazione CA per Stati Uniti e Canada:

Il cavo di alimentazione Ca usato negli Stati Uniti e in Canada è certificato da Underwriters Laboratories (UL) e dalla Canadian Standard Association (CSA).

Il cavo di alimentazione CA ha una spina CA con messa a terra. Si tratta di un dispositivo di sicurezza per verificare che la spina sia adatta alla presa di corrente. Non tentare di sopprimere questa funzione di sicurezza. Se non si riesce ad inserire la spina perfettamente nella presa, rivolgersi ad un elettricista.

Avviso:

Una spina con cavo flessibile scoperto è pericolosa se inserita in una presa di rete sotto tensione.

I fili del cavo di rete sono colorati secondo il seguente codice:

- Verde e giallo Terra
- Blu Neutro
- Marrone Sotto tensione

Poiché i colori dei fili del cavo di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i segni colorati che identificano i terminali della spina, procedere come segue:

- Il filo di colore verde e giallo deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra di sicurezza oppure di colore verde o verde e giallo.
- Il filo di colore blu deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera N o di colore nero.
- Il filo di colore marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera L o di colore rosso.

Avviso:

Questo apparecchio deve disporre di messa a terra.

Nota:

La presa di rete deve essere installata vicino all'apparecchio e deve essere facilmente accessibile.

Contents

PREPARAZIONE	1
Elenco di controllo della confezione	1
Vista dei componenti del proiettore	2
Vista anteriore destra	2
Veduta posteriore	3
Tastierino integrato	4
Veduta inferiore	5
Componenti del telecomando	6
Distanza operativa del telecomando	8
Tasti del proiettore e del telecomando	8
Codice telecomando	8
Inserimento delle batterie del telecomando	9
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO	10
Installazione dell'obiettivo di proiezione	10
Avvio e spegnimento del proiettore	12
Accensione del proiettore	12
Spegnimento del proiettore	12
Regolazione del livello del proiettore	13
Regolazione dello zoom, messa a fuoco e distorsione	14
Uso della regolazione dello spostamento dell'obiettivo	15
Spostamento verticale/orizzontale dell'obiettivo	15
Obiettivi opzionali e dimensioni di proiezione	17
Obiettivo del proiettore	17
Rapporto tra dimensioni di proiezione e distanza di proiezione	19
IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD	20
Controlli del menu OSD	
Navigazione del menu OSD	20
Impostazione della lingua del menu OSD	21
Panoramica del menu OSD	
Menu Immagine	30
Menu Schermo 3D	31
Menu Regolazione HSG	32
Menu Avanzate	33

Proiettore DLP — Manuale d'uso

Menu Uscita	
Menu PIP/PBP	
Menu Imp	
Menu Funz. obiettivo	
Menu Preferenze menu	40
Menu PIN	41
Menu Comunicazioni	42
Menu Opzioni	
Menu Imp. alim.	45
Menu Imp. sorg. lum	46
Controllo del proiettore con il browser web	
Funzionalità terminale LAN cablato	47
Dispositivi esterni supportati	47
LAN_RJ45	48
RS232 da Telnet Function	52
MANUTENZIONE E SICUREZZA	
Sostituzione dell'obiettivo di proiezione	55
Pulizia del proiettore	
Pulizia dell'obiettivo	56
Pulizia della parte esterna del proiettore	56
Uso del sistema di blocco Kensington [®]	
RISOLUZIONE DEI PROBLEMI	58
Problemi comuni e soluzioni	
Suggerimenti per la risoluzione dei problemi	
Messaggi d'errore dei LED	
Problemi di immagine	
Problemi al diodo laser	
Problemi del telecomando	
Riparazione del proiettore	
Domande e risposte relative a HDMI	
SPECIFICHE TECNICHE	
Specifiche tecniche	63
Rannorto tra distanza di projezione e dimensioni di projezione	
Tabella della distanza e dimensioni di proiezione	04 64
Tabella delle modalità di temporizzazione	+0 ۴۶
	05 E0

Prefazione

CONFORMITÀ NORMATIVA	. 70
Avviso FCC	. 70
Canada	. 70
Certificazioni di sicurezza	. 70

PREPARAZIONE

Elenco di controllo della confezione

Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:



CERTIFICATO DI GARANZIA SCHEDA RoHS per la Cina SCHEDA QC PASS per la Cina CERTIFICATO DI GARANZIA PER GLI USA per la Cina

Se uno qualsiasi degli elementi manca, appare danneggiato, oppure se l'unità non funziona, mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore. Si consiglia di conservare il materiale di imballaggio originale nel caso in cui si debba riportare l'apparecchio per l'assistenza in garanzia.

Nota:

• Evitare di usare il proiettore in ambienti polverosi.

Vista dei componenti del proiettore

Vista anteriore destra



Voce	Identificazione	Descrizione	Vedere Pagina
1	Obiettivo del proiettore	Permette il controllo e la regolazione automatica dell'obiettivo: compensazione verticale ed orizzontale, zoom e messa a fuoco.	-
2	Sensore IR frontale	Riceve i segnali del telecomando IR. Tenere libera da ostruzioni la traiettoria del segnale per ottenere la comunicazione	8
3	Sensore IR superiore	ininterrotta col proiettore.	
4	Indicatori di stato LED	Visualizza lo stato del proiettore.	59
5	Prese d'aria di raffreddamento (aspirazione)	Tenere libere da ostruzioni le prese d'aria per evitare che il proiettore si surriscaldi.	-
6	Piedini regolabili	Alzare o abbassare i piedini per livellare il proiettore.	13

Importante:

Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresco il diodo laser del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.

Veduta posteriore



Voce	IDENTIFICAZIONE	Descrizione	Vedere Pagina
1	3D SYNC OUT	Collegare il trasmettitore per occhiali IR 3D	-
		(Nota: Solo per occhiali IR 3D specifici)	
2	3G-SDI IN	Per il collegamento del cavo coassiale con connettore BNC da un	-
		dispositivo 3G-SDI.	
3	DVI-D	Per il collegamento alla sorgente DVI.	-
4	LAN	Per il collegamento di un cavo LAN da Ethernet.	-
5	VGA IN	Per il collegamento del cavo VGA da un computer o dispositivo component.	-
6	RS-232C	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.	-
7	VGA OUT	Per il collegamento del cavo VGA ad un display.	-
8	HDMI OUT	Per il collegamento del cavo HDMI ad un display.	-
9	HDMI IN	Per il collegamento di un cavo HDMI da un dispositivo HDMI.	-
10	SERVIZIO	Solo servizio.	-
11	USB	Per il collegamento di un dongle WI-FI.	-
12	3D SYNC IN	Collegare il cavo di ingresso sincronizzazione 3D dal PC o da un	-
10		dispositivo applicabile.	
13		proiettore con controllo seriale.	-
14	Interruttore di	Commutare il tasto di alimentazione per accendere/spegnere il	12
	alimentazione	proiettore.	
15	Ingresso CA	Per il collegamento dell'adattatore di corrente fornito in dotazione.	12
16	Blocco di sicurezza Kensington	Usato per fissare il proiettore per piani di lavoro, tavoli, eccetera.	57
17	Barra di protezione	Utilizzare per fissare il proiettore.	-
18	HDBaseT	Per il collegamento di un cavo Ethernet RJ45 Cat5/Cat6 per	-
		immettere segnali di controllo video non compressi ad alta	
		definizione.	
19	Tastierino integrato	Controlla il projettore	4

Nota:

 Per usare questa funzione, bisogna inserire l'adattatore di alimentazione/il cavo prima di accendere/spegnere il proiettore.

• Utilizzare questo jack esclusivamente per l'uso previsto.

Avviso:

Come precauzione di sicurezza, scollegare il proiettore e i dispositivi collegati prima di effettuare i collegamenti.

Tastierino integrato



Voce	IDENTIFICAZIONE	Descrizione	Vedere pagina
1	Power	Permette di accendere e spegnere il proiettore.	12
2	Menu	Visualizza i menu.	20
3	Uscita	Torna al livello precedente del menu o esce dal menu.	20
4	Source	Seleziona l'ingresso per l'immagine principale o PIP/PBP.	-
5	Enter	Selezione di una voce di menu evidenziata.	20
		Modifica o accettazione di un valore.	
6	Tasti freccia	Regolano le impostazioni al valore superiore o inferiore.	20
		Navigazione all'interno del menu.	
7	Zoom	Regola lo zoom.	14
8	Fuoco	Regola la messa a fuoco.	14
9	Obiettivo	Regola l'impostazione di compensazione verticale o orizzontale dell'obiettivo.	-

Veduta inferiore



Voce	IDENTIFICAZIONE	Descrizione	Vedere pagina
1	Piedini regolabili	Alzare o abbassare i piedini per livellare il proiettore.	13
2	Fori per il supporto da soffitto	Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore al soffitto.	-

Nota:

- Per l'installazione, assicurarsi di utilizzare esclusivamente supporti da soffitto UL Listed.
- Per le installazioni su soffitto, usare supporti da soffitto approvati e viti M6 con una profondità massima di 10 mm (0,39 pollici).
- La forma e la resistenza del supporto da soffitto devono essere adeguate. La capacità di carico del supporto da soffitto deve essere superiore al peso dell'apparecchiatura installata e, come precauzione supplementare, deve essere in grado di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura (non inferiore a 71,4 kg) per un periodo di 60 secondi.

Componenti del telecomando



Importante:

- 1. Evitare di usare il proiettore con la luce fluorescente accesa. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono compromettere il funzionamento del telecomando.
- 2. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. In presenza di ostacoli tra il telecomando e il proiettore, il segnale potrebbe essere rimandato da alcune superfici riflettenti quali gli schermi del proiettore.
- 3. I tasti del proiettore hanno le stesse funzioni dei tasti del telecomando. Questo manuale d'uso descrive il funzionamento del proiettore usando il telecomando.

Nota:

Conforme agli standard di prestazione FDA per i prodotti laser tranne per le deviazioni ai sensi della normativa Laser Notice N. 50, del 24 giugno 2007.

Voce	IDENTIFICAZIONE	Descrizione	VEDERE PAGINA
1	Accensione	Accende il proiettore.	12
2	Tasti numerici	Immettere un numero (ad esempio, il codice PIN) o il tasto rapido della sorgente.	-
		Tasto rapido sorgente:	
		1: VGA	
		2: HDMI	
		3: DVI-D	
		4: HDBaseT	
		5: LAN	
		6: 3G-SDI	
3	Info	Visualizza le informazioni sulla sorgente dell'immagine.	-
4	Auto	Ottimizza automaticamente l'immagine.	-
5	Enter	Selezione di una voce di menu evidenziata.	20
		Modifica o accettazione di un valore.	
6	Tasti freccia	Regolano le impostazioni al valore superiore o inferiore.	20
		Navigazione all'interno del menu.	
7	Menu	Visualizza i menu.	20
8	Gamma	Regola i livelli di portata media.	-
9	Luminoso	Regola la quantità di luce dell'immagine.	-
10	Lens O	Regola la posizione dell'immagine in orizzontale.	-
11	Lens V	Regola la posizione dell'immagine in verticale.	-
12	Keystone O	Regola la distorsione orizzontale.	14
13	Keystone V	Regola la distorsione verticale.	14
14	Shutter (AV Mute)	Visualizza o esclude l'immagine video.	-
15	Tasto di scelta	Selezione rapida dei tasti predefiniti.	-
16	OFF	Spegne il proiettore.	12
17	Modalità	Seleziona la modalità di visualizzazione preimpostata.	-
18	Source	Seleziona l'ingresso per l'immagine principale o PIP/PBP.	-
19	Uscita	Torna al livello precedente del menu o esce dal menu.	20
20	PIP	Attiva/disattiva la modalità PIP/PBP.	-
21	Cont.	Regola la differenza tra le aree chiare e quelle scure.	-
22	Fuoco	Regola il fuoco per migliorare la chiarezza dell'immagine come voluto.	14
23	Zoom	Regola lo zoom per ottenere le dimensioni volute per l'immagine.	14
24	Pattern	Visualizzare un modello di controllo.	-

Attenzione:

Comandi, regolazioni o procedure diversi da quelli indicati potrebbero provocare l'esposizione a fonte luminosa laser pericolosa.

Distanza operativa del telecomando

Il telecomando usa la trasmissione a raggi infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente verso il proiettore. A meno di non tenere il telecomando perpendicolare ai fianchi o dietro al proiettore, il telecomando funzionerà bene ad una distanza di circa 10 metri (32,8 piedi) con un'inclinazione di circa 30 gradi sopra o sotto il proiettore. Avvicinarsi un poco se il proiettore non risponde al telecomando.

Tasti del proiettore e del telecomando

Il proiettore può funzionare usando il telecomando oppure i tasti del pannello posteriore del proiettore. Tutte le operazioni possono essere eseguite col telecomando, mentre i tasti del proiettore hanno funzioni limitate.

Codice telecomando

Le dieci diverse modalità telecomando (Codice 0 - Codice 9) sono assegnate a questo proiettore. Cambiando codici telecomando si impediscono interferenze provenienti da altri telecomando quando vari proiettori o attrezzature video vicini tra essi vengono messi in funzione contemporaneamente. Modificare il codice telecomando del proiettore prima di modificare quello del telecomando. Vedere "Indirizzo proiettore" nel Menu Comunicazioni a pagina 42.

Per modificare il codice telecomando:

Tenere premuto il tasto **Mode** e un tasto numerico (0-9) sul telecomando per oltre tre secondi per passare tra i codici.

Impostazione predefinita: 0

Per modificare Indizzo proiettore:

Selezionare Indizzo proiettore nel menu Imp. (IMP. \rightarrow Comunicazioni \rightarrow Indirizzo proiettore)

Inserimento delle batterie del telecomando

1. Rimuovere il coperchio dello scomparto batterie come mostrato nell'illustrazione.

- **2.** Inserire le batterie con la corretta polarità (+/-) come mostrato all'interno dello scomparto batterie.



3. Rimettere a posto il coperchio.



Attenzione:

- Utilizzare solo batterie AAA (si consigliano batterie alcaline).
- Smaltire le batterie usate osservando le normative ed ordinanze locali.
- Togliere le batterie quando il proiettore non viene usato per periodi prolungati.

IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO

Installazione dell'obiettivo di proiezione

Prima di impostare il proiettore, installare l'obiettivo di proiezione sul proiettore.

Importante:

- Prima dell'installazione, controllare l'ambiente in cui utilizzare il proiettore e preparare l'obiettivo adatto.
- Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore presso cui si è acquistato il proiettore.
- 1. Premere due volte il tasto "" del tastierino integrato o premere "" del telecomando per spegnere il proiettore.
- **2.** Ruotare il copriobiettivo in senso antiorario. Quindi rimuovere il copriobiettivo.



3. Rimuovere i copriobiettivi (anteriore e posteriore) sull'obiettivo.



4. Con l'etichetta "ALTO" sul gruppo ottico rivolta verso l'alto, installare il gruppo nell'attacco.



5. Ruotare l'obiettivo in senso orario per bloccarlo.



6. Installare saldamente il copriobiettivo sull'obiettivo.

Avvio e spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore. Quindi collegare l'altra estremità ad una presa di rete. Il tasto di alimentazione del tastierino integrato si illumina.



Importante: Assicurarsi che l'interruttore di alimentazione sia in posizione ON.

- **2.** Accendere i dispositivi collegati.
- 3. Accendere il proiettore premendo il tasto "¹ del telecomando o premendo "¹ del tastierino integrato. Il LED di stato lampeggia a lungo di colore arancione. È visualizzata la schermata d'avvio del proiettore, ed i dispositivi collegati sono rilevati.



- **4.** Se è collegato più di un dispositivo di ingresso, premere il tasto **Source** del telecomando per selezionare una sorgente di ingresso (VGA, HDMI, DVI-D, HDBaseT, LAN o 3G-SDI).
- **5.** Il proiettore rileva la sorgente selezionata e visualizza le immagini.

Spegnimento del proiettore

- **1.** Premere il tasto "**U**" del tastierino integrato o premere "**O**" del telecomando per spegnere il proiettore. Sull'immagine visualizzata appare un messaggio di avviso.
- 2. Premere di nuovo il tasto "Ů" del tastierino integrato o premere "◎" del telecomando per confermare la selezione. Se non si preme di nuovo il tasto "Ů" o "◎", il messaggio di avviso sparisce dopo 10 secondi.

Attenzione:

Non scollegare il cavo di alimentazione finché tutte le ventole non si arrestano – indicando che il proiettore si è raffreddato.

Regolazione del livello del proiettore

Annotare quanto segue per l'impostazione del proiettore:

- Il tavolo o il piano su cui si poggia il proiettore deve essere in piano e solido.
- Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare rispetto allo schermo.
- Assicurarsi che i cavi siano in una posizione sicura. Si può infatti inciampare su di essi.



- **1.** Per alzare il livello del proiettore, sollevare il proiettore **(A)**.
- **2.** Individuare il piedino regolabile sulla parte inferire del proiettore.
- **3.** Girare il piedino regolabile in senso orario per alzare il proiettore ed in senso antiorario per abbassarlo. Ripetere con gli altri piedini, se necessario B.

Regolazione dello zoom, messa a fuoco e distorsione

- **1.** Utilizzare il tasto **Zoom** per ridimensionare l'immagine proiettata e le dimensioni dello schermo ^B.
- **2.** Utilizzare il tasto **Fuoco** per rendere nitida l'immagine proiettata **A**.



Utilizzare i tasti Keystone O (del telecomando) per regolare la distorsione trapezoidale orizzontale e rendere l'immagine più squadrata. Utilizzare i tasti Keystone V (del telecomando) per regolare la distorsione trapezoidale verticale e rendere l'immagine più squadrata.



Uso della regolazione dello spostamento dell'obiettivo

L'obiettivo di proiezione può essere spostato in alto, in basso, a destra e a sinistra con la funzione di spostamento dell'obiettivo motorizzata. Questa funzione consente il facile posizionamento delle immagini sullo schermo. Lo spostamento dell'obiettivo in genere viene espresso come percentuale dell'altezza o della larghezza dell'immagine. Vedere l'illustrazione di seguito.

Spostamento verticale/orizzontale dell'obiettivo

Compensazione verticale immagine: Compensazione 0% (WUXGA)



Compensazione verticale immagine: Compensazione 50% (WUXGA)



Proiettore DLP — Manuale d'uso

Compensazione verticale immagine: Compensazione -50% (WUXGA)



Compensazione orizzontale dell'immagine: Compensazione +/-15% (WUXGA)



Obiettivi opzionali e dimensioni di proiezione

Obiettivo del proiettore

La serie completa di obiettivi di proiezione è elencata nella tabella di seguito.

Voce			Тіро ді овієттіvo						
Nome modello obiettivo	A16 (AH-A25010)	A15 (AH-A22010A)	A01 (AH-A22020)	A06 (AH-A22050)	A03 (AH-A21010)	A13 (AH-A23010)			
Lunghezza focale (f)	9,49-9,55	11,11-14,06	14,03-17,96	18,07-22,59	22,56-42,87	42,60-80,90			
Numero F	2,4	2,30-2,53	2,30-2,57	2,00-2,32	2,30-3,39	2,30-2,74			
Specifica di messa a fuoco (MTF)	67 lp/mm	67 lp/mm	67 lp/mm	67 lp/mm	67 lp/mm	67 lp/mm			
Raggio di zoom (rapporto)	senza zoom	1,26X	1,28X	1,25X	1,9X	1,9X			
Regolazione di zoom e messa a fuoco			Moto	orizzato					
Rapporto di proiezione	0,361 (120")	0,75-0,95	0,95-1,22	1,22-1,52	1,52-2,92	2,90-5,50			
Distanza di proiezione	0,96~2,65m	0,79-6,21m	1,01~7,98m	1,29~9,93m	1,61~19,00m	3,18~34,77m			
Dimensioni dell'immagine proiettata	120"~350"		50~300"						
	Orizzontale: ±15% Verticale: ±50%								
	Obiettivo del p	projettore: A01, A	A03, A13						
		A Η 2Δ 15%	50	0/	△H	△V			
Spostamento motorizzato	Obiettivo del p	proiettore: A06		70	10 /0	0070			
dell'obiettivo	P IATTAFORM	A H	١	/	∆H	$ riangle \mathbf{V}$			
	0,67" WUXG	GA 15%	50	%	10%	40%			
	Obiettivo del p	proiettore: A15							
		A H	۱. ۱	1	∆H	$ riangle \mathbf{V}$			
	0,67" WUXG	A 15%	50	%	1%	25%			



Altre parti opzionali:

Codice articolo	Voce				
AH-B34020	Dongle Wi-Fi				
AH-B34030	Cavo remoto a filo				

PIATTAFORMA		WUXGA (16:10)												
	DMD			0,67"										
Овіетт	IVO DEL PR	OIETTORE	A	16	A	15	A	01	A	06	A	03	A	13
Spec. rapporto di proiezione (Forza ampio/Tele)		0,3 (12	61 0")	0,75	0,95	0,95	1,22	1,22	1,52	1,52	2,92	2,90	5,50	
RA	PPORTO DI 2	ZOOM	N/	'A	1,2	26X	1,2	28X	1,2	1,25X		1,9X 1,9X		эх
DISTANZA DI PROIEZIONE (M) (MIN/MAX)			0,96	2,65	0,79	6,21	1,01	7,98	1,29	9,93	1,61	19,00	3,18	34,77
Dimei	NSIONI SCHE PROIEZIONI	ERMO DI E						Distanz	a di proiez	zione (m)				
RAPPO COSTANTE	orto di pro c (F orza <i>i</i>	DIEZIONE AMPIO/TELE)	0,:	34	0,761	0,966	0,966	1,240	1,236	1,543	1,546	2,948	2,822	5,362
RAPPO COSTANTE	Rapporto di proiezione costante d (Forza ampio/Tele)		5,6	06	-2,66	-2,71	-3,00	-2,84	-4,14	-4,01	-5,94	-5,18	13,63	11,74
DIAGONALE (POLLICI)	Altezza (m)	Larghezza (m)	N	A	Forza ampio	TELE	Forza ampio	Tele	Forza ampio	Tele	Forza ampio	TELE	Forza ampio	Tele
50	0,67	1,08	N	A	0,79	1,01	1,01	1,31	1,29	1,62	1,61	3,12	3,18	5,89
60	0,81	1,29	N	A	0,96	1,22	1,22	1,57	1,56	1,95	1,94	3,76	3,78	7,05
70	0,94	1,51	N	A	1,12	1,43	1,43	1,84	1,82	2,29	2,27	4,39	4,39	8,20
80	1,08	1,72	N	A	1,28	1,64	1,63	2,11	2,09	2,62	2,60	5,03	5,00	9,36
90	1,21	1,94	N	A	1,45	1,85	1,84	2,38	2,35	2,95	2,94	5,66	5,61	10,51
100	1,35	2,15	N	A	1,61	2,05	2,05	2,64	2,62	3,28	3,27	6,30	6,21	11,67
110	1,48	2,37	N N	A	1,78	2,26	2,26	2,91	2,89	3,62	3,60	6,93	6,82	12,82
120	1,62	2,58	0,9	96	1,94	2,47	2,47	3,18	3,15	3,95	3,94	7,57	7,43	13,98
130	1,75	2,80	1,0	04	2,10	2,68	2,67	3,44	3,42	4,28	4,27	8,20	8,04	15,13
140	1,88	3,02	1,	11	2,27	2,89	2,88	3,71	3,69	4,61	4,60	8,84	8,65	16,29
150	2,02	3,23	1,	18	2,43	3,09	3,09	3,98	3,95	4,95	4,94	9,47	9,25	17,44
160	2,15	3,45	1,2	26	2,60	3,30	3,30	4,24	4,22	5,28	5,27	10,11	9,86	18,60
170	2,29	3,66	1,:	33	2,76	3,51	3,51	4,51	4,48	5,61	5,60	10,74	10,47	19,75
180	2,42	3,88	1,4	40	2,92	3,72	3,72	4,78	4,75	5,94	5,93	11,38	11,08	20,91
190	2,56	4,09	1,4	48	3,09	3,93	3,92	5,05	5,02	6,27	6,27	12,01	11,69	22,06
200	2,69	4,31	1,	55	3,25	4,13	4,13	5,31	5,28	6,61	6,60	12,65	12,29	23,22
250	3,37	5,38	1,9	91	4,07	5,17	5,17	6,65	6,61	8,27	8,27	15,82	15,33	28,99
300	4,04	6,46	2,2	28	4,89	6,21	6,21	7,98	7,95	9,93	9,93	19,00	18,37	34,77
350	4 71	7.54	20	65	N/A									

Rapporto tra dimensioni di proiezione e distanza di proiezione



_ 19 _

IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD

Controlli del menu OSD

Il proiettore dispone di un OSD che consente di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare varie impostazioni.

Navigazione del menu OSD

È possibile utilizzare i tasti cursore del telecomando o la tastiera del proiettore per spostarsi ed apportare modifiche all'OSD.



- **1.** Per accedere all'OSD, premere il tasto **Menu** (A).
- Usare le frecce (▲▼◀►) per spostarsi all'interno del menu e regolare le impostazioni per aumentare o diminuire il loro valore (𝔅).
- **3.** Premere il tasto **Enter** per accedere al menu secondario o confermare una selezione/impostazione **C**.
- Premere il tasto Exit per tornare al menu precedente, oppure per uscire dal menu D.

Attenzione:

In base alla sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Non è possibile accedere alle voci non disponibili, le quali sono riportate in grigio.

IMMAG.	IMMAG.	
	Mod. visual.	Presentazione
USCITA	Luminosità	50
	Contrasto	50
	Nitidezza	2
IMP.	Colore	50
	Tonalità	50
	Fase	50
	Frequenza	50
OPZ.	Posizione orizzontale	50
	Posizione verticale	50
Impostazione della lingua del menu OSD

Impostare la lingua OSD in base alle proprie preferenze prima di continuare.

1. Premere il tasto **Menu**.

	IMMAG.	
ININAG.	Mod. visual.	Presentazione
	Luminosità	50
	Contrasto	50
USCITA	Nitidezza	2
	Colore	50
	Tonalità	50
IMP.	Fase	50
	Frequenza	50
0.07	Posizione orizzontale	50
OPZ.	Posizione verticale	50
	•	

2. Premere le frecce (▲▼) per selezionare IMP. e premere il tasto Enter per accedere al menu IMP.

	IMP.	
IMMAG.	Lingua	Italiano
	Montag. a soffitto	Auto
	Proiezione posteriore	Off
USCITA	Funz. obiettivo	
	Preferenze menu	
	Imp. LED tast.	On
IMP.	PIN	
	Comunicazioni	
OPZ.		

- **3.** Usare le frecce (▲▼) per selezionare Lingua e premere il tasto Enter per accedere al relativo menu secondario.
- **4.** Utilizzare le frecce (▲▼) per selezionare la lingua voluta, quindi premere il tasto **Enter** per confermare.
- **5.** Premere varie volte il tasto **Uscita** per uscire dal menu.



Panoramica del menu OSD

Usare le illustrazioni che seguono per trovare rapidamente un'impostazione o determinare la sua capacità di regolazione.

Menu Principal F	MENU SECOND	ario / Impostazioni			IMP. PREDEFINITE
		Presentazione			
		Video			
		Luminoso			Impostando fonte
		REC709			
	Mod. visual.	Alta vel. 2D			
		3D			
		Blending			
		Utente			
		Salva per ut.			
	Luminosità	0 ~ 100			50
	Contrasto	0 ~ 100			50
	Nitidezza	0~4			2
	Colore	0 ~ 100			50
	Tonalità	0 ~ 100			50
	Fase	0 ~ 100			50
	Frequenza	0 ~ 100			50
	Posizione orizzontale	0 ~ 100			50
	Posizione verticale	0 ~ 100			50
			Auto		
IMMAG.		Abilita 3D	Frame Packing		
			Side by Side		Auto
			Top and Bottom		Auto
			Frame Sequential		Auto
			Off		
	Schermo 3D	Inversione 3D	Off		Off
			On		
		DIPLink	Off		
			On		
			All'emettitore		A 111
			Al successivo proiettore		All'emettitore
		Ritardo forogramma	(per temporizzazione, Max 200)		61
		Abilita LICC	Off		0#
		Adilita HSG	On		Uff
		Schema di prova	Off		0.5
		automatico	On		UII
	Regolazione	Tonalità rosso	0 - 254		127
		Saturazione rosso	0 – 254		127
		Guadagno rosso	0 – 254		127
		Tonalità verde	0 – 254		127
		Saturazione verde	0 – 254		127

Menu Principale	Menu second	ario / Impostazioni			IMP. PREDEFINITE
		Guadagno verde	0 – 254		127
		Tonalità blu	0 – 254		127
		Saturazione blu	0 – 254		127
		Guadagno blu	0 – 254		127
		Tonalità ciano	0 – 254		127
		Saturazione ciano	0 – 254		127
		Guadagno ciano	0 – 254		127
		Tonalità magenta	0 – 254		127
		Saturazione magenta	0 – 254		127
	Regolazione	Guadagno magenta	0 – 254		127
	HSG	Tonalità giallo	0 – 254		127
		Saturazione giallo	0 – 254		127
		Guadagno giallo	0 – 254		127
		Guadagno rosso del bianco	0 – 254		127
		Guadagno verde del bianco	0 – 254		127
IMMAG.		Guadagno blu del bianco	0 – 254		127
		Ripristina su predefiniti			
		Picco bianco	0 - 100		Impostando fonte
			Video		
			Film		
		Commo	Luminoso		Impostando fonte
		Gamma	CRT		
			DICOM		
			Gamma2.2		
			Più calda		
Avanzate	Avanzate	Tamp coloro	Calda		Importando fonto
			Fredda		impostando ionte
			Luminoso		
			RGB		
			REC709		
		Spazio Colore	REC601		Auto
			Video RGB		
			Auto		1

Menu principale	Menu secondar	rio / Impostazioni			IMP. PREDEFINITE
			Guadagno Rosso	0 ~ 100	50
			Guadagno Verde	0~100	50
			Guadagno Blu	0 ~ 100	50
			Compensazione rosso	0 ~ 100	50
		Imp. colore	Compensazione verde	0 ~ 100	50
			Compensazione blu	0 ~ 100	50
IMMAG.	Avanzate		Reimpostazione guadagno. RGB/ sfasamento		0~100 50
		Miglioramento colore	0 ~ 2		1
		Velocità ruota colori	2X		28
			3X		2/\
		Mod film	Off		Off
			On		
		Nero estremo	Off		Off
		Nelo estremo	On		01
		DynamicPlack	Off		Off
		Dynamicblack	On		Oli
	Rapp. visual.	Auto			
		4:3			
		16:9			Auto
		16:10			
		Nativo			
		Off			
	Sovrascansiona	Zoom			Impostando fonte
		Ritaglia			
	Zoom dig. O	50% ~ 400%			100
	Zoom dig. V	50% ~ 400%			100
	Spost. dig. O	0 ~ 100			50
	Spost. dig. V	0 ~ 100			50
USCITA		Mod PC	Off		Off
			On		0
		Correzione O	0 ~ 200		100
		Correzione V.	0 ~ 200		100
		Deformazione O	0 ~ 100		50
		Deformazione V	0 ~ 100		50
	Dist. immagine		Reg. oriz. Sx alto	0 ~ 120 (pixel)	0
			Reg. vert. Sx alto	0 ~ 80	0
			Reg. oriz. Dx alto	0 ~ 120	0
		4- Angoli	Reg. vert. Dx alto	0 ~ 80	0
			Reg. oriz. Sx basso	0 ~ 120	0
			Reg. vert. Sx basso	0 ~ 80	0
			Reg. oriz. Dx basso	0~120	0

	Menu secondario / Impostazioni			IMP. PREDEFINITE	
		4- Angoli	Reg. vert. Dx. basso	0 ~ 80	0
-	Dist. immagine	Ripristina su predefiniti			
		Abilita PIP/PBP	Off		Off
			On		
			VGA		
			HDMI		
		Sorgente princ.	DVI-D		VGA
			HDBaseT		
			LAN		
			3G-SDI		
			VGA		
			HDMI		
		Sorgente sec.	DVI-D		
USCITA			HDBaseT		
	PIP/PBP		LAN		
			3G-SDI		
		Swap			
		Dimensioni	Piccolo		
			Mezzo		Grande
			Grande		
			PBP, princ. sx		PBP, princ. sx
			PBP, princ. alto		
			PBP, princ. dx		
		Configurazione	PBP, princ. basso		
			PIP - Basso dx		
			PIP - Basso sx		
			PIP - Alto dx		
		English	FIF - Alto ux		
		Francese			
		Español			
		Deutsch			
		Italiano			
		Русский			
	Lingua	简体中文			English
		日本語			
IMP.		한국어			
		Português			
		Bahasa Indonesia			
		Nederlands			
		العربية			
		Off			
	Montag. a soffitto	On			Auto
		Auto			

Protezione posteriore Off Off View Aumento fusco - aresto motore Aumento fusco - aresto motore Aumento fusco - aresto motore Aumento fusco - aresto motore Riduzione fusco - aresto motore Riduzione fusco - aresto motore Riduzione fusco - aresto motore Riduzione fusco - aresto motore Riduzione fusco - aresto motore Riduzione fusco - aresto motore Ingrandmento - aresto motore Riduzione - aresto motore Riduzione - aresto motore Riduzione - aresto motore Spostamento obiettivo su - aresto motore Spostamento obiettivo su - aresto motore Spostamento obiettivo gli - aresto motore Spostamento obiettivo gli - aresto motore Spostamento obiettivo gli - aresto motore Spostamento obiettivo gli - aresto motore Spostamento obiettivo gli - aresto motore Spostamento obiettivo destra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra -	Menu principale	Menu secondario / Impostazioni				IMP. PREDEFINITE	
IMP. On Aumento fucco - arresto motore NMP. Functore Aumento fucco - arresto motore Ruduzione fucco - arresto motore Riduzione fucco - arresto motore Riduzione fucco - arresto motore Riduzione fucco - arresto motore Riduzione fucco - arresto motore Riduzione fucco - arresto motore Ingrandimento - arresto motore Ingrandimento - arresto motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - arresto motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - arresto motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - arresto motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo ginistra - fase avvio motore		Proiezione	Off			0."	
IMP. Aumento funco - arresto motore Func. Aumento funco - arresto motore Riduzione funco - arresto motore Riduzione funco - arresto motore Riduzione funco - arresto motore Riduzione funco - arresto motore Riduzione funco - arresto motore Riduzione funco - arresto motore Ingrandimento - arresto motore Ingrandimento - arresto motore Riduzione funco - fase avvio motore Riduzione funco - fase avvio motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore		posteriore	On			ΟΠ	
IMP					Aumento fuoco -	arresto motore	
IMP. Funz. obiettivo					Aumento fuoco -	fase avvio motore	
IMP. Puoco Riduzione fuoco - arresto motore Riduzione fuoco - arresto motore Riduzione fuoco - arresto motore Riduzione fuoco - arresto motore Riduzione fuoco - arresto motore Ingrandimento - ase avvio motore Ingrandimento - ase avvio motore Riduzione fuoco - arresto motore Riduzione - ase avvio motore Riduzione - ase avvio motore Riduzione - ase avvio motore Riduzione - ase avvio motore Riduzione - ase avvio motore Riduzione - ase avvio motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo ginistra - arresto motore <					Aumento fuoco -	esecuzione motore	
IMP. Riduzione fuoco - fase avvio motore Riduzione fuoco - fase avvio motore Ingrandimento - arresto motore Ingrandimento - arresto motore Ingrandimento - fase avvio motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo destra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore <t< td=""><td></td><td></td><td>Fuoco</td><td></td><td>Riduzione fuoco</td><td>- arresto motore</td></t<>			Fuoco		Riduzione fuoco	- arresto motore	
IMP. Funz. oblettivo Funz. obl					Riduzione fuoco	- fase avvio motore	
IMP. IMP. Funz. obiettivo Funz					Riduzione fuoco	- esecuzione motore	
IMP. Ingrandimento - fase avvio motore Ingrandimento - fase avvio motore Ingrandimento - fase avvio motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Riduzione - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore Motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio </td <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Ingrandimento - a</td> <td>arresto motore</td>					Ingrandimento - a	arresto motore	
IMP. Zoom Ingrandimento - esecuzione motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Spostamento obiettivos u - fase avvio motore Spostamento obiettivos u - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio motore Spostamento obiettivo giu - fase avvio Spostamento obiettivo giu - fase avvio More Spostamento obiettivo giu - fase avvio Spostamento obiettivo giu - fase avvio Spostamento obiettivo giu - fase avvio More Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio More Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio More Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio More Spostamento obi					Ingrandimento - f	ase avvio motore	
IMP. Funz. objettivo			7		Ingrandimento - e	esecuzione motore	
IMP. Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Riduzione - fase avvio motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - arresto motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore<			Zoom		Riduzione - arres	to motore	
IMP. Riduzione - esecuzione motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo su - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo giu - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Biocco obiet. No No Imp. LED					Riduzione - fase	avvio motore	
Funz. objettivo Spostamento objettivo su - arresto motore Spostamento objettivo giù - arresto motore Spostamento objettivo giù - arresto motore Spostamento objettivo giù - arresto motore Spostamento objettivo giù - arresto motore Spostamento objettivo giù - arresto motore Spostamento objettivo giù - arresto motore Spostamento objettivo giù - arresto motore Spostamento objettivo destra - arresto motore Spostamento objettivo destra - arresto motore Spostamento objettivo destra - fase avvio motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo destra - fase avvio motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Spostamento objettivo sinistra - arresto motore Indirazo ne					Riduzione - esec	uzione motore	
IMP. Funz. objettivo Funz. obj					Spostamento obi	ettivo su - arresto motore	
IMP. Spostamento obiettivo su - esecuzione motore Spostamento obiettivo giù - aresto motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - aresto motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore Report Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Retro reporte No N					Spostamento obi	ettivo su - fase avvio motore	
IMP. Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo giù - fase avvio motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - fase avvio motore Spostamento obiettivo destra - arresto motore Spostamento obiettivo destra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Blocco obiettivo Si No No Indialogo) Off<					Spostamento obi	ettivo su - esecuzione motore	
IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP.		Funz. obiettivo			Spostamento obi	ettivo giù - arresto motore	
IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP.					Spostamento obi	ettivo giù - fase avvio motore	
IMP: IM					Spostamento obi	ostamento obiettivo giù - esecuzione motore	
IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP.					Spostamento obi	stamento obiettivo destra - arresto motore	
IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP. IMP.			Spostamento obiettivo		Spostamento obi	Spostamento obiettivo destra - fase avvio notore	
INVP. Induct Spostamento obiettivo sinistra - arresto motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore Spostamento obiettivo sinistra - fase avvio motore Calibrazione obiettivo Si/No (finestra di dialogo) Spostamento obiettivo sinistra - esecuzione motore Blocco obiet. No No No Preferenze menu No No 0 Mostra messaggi Off On On Imp. LED tast. Off On On Protezione PIN OFF OrF Or ORD ON OFF OR PIN Camb. PIN OFF OFF Comunicazioni LAN Subnet mask Tramite impostazione Indirizzo IP Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione	IMD				Spostamento obiettivo destra - esecuzione motore		
Image: constraint of the constraint					Spostamento obi	ettivo sinistra - arresto motore	
$\begin{tabular}{ c c c c c } \hline \begin{tabular}{ c c c c c } \hline \begin{tabular}{ c c c c c c } \hline \begin{tabular}{ c c c c c c } \hline \begin{tabular}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$					Spostamento obi	ettivo sinistra - fase avvio	
$ \begin{array}{ c c c c } \hline \begin{tabular}{ c c } \hline \hline \begin{tabular}{ c c } \hline tabular$					Spostamento obiettivo sinistra - esecuzione		
$ \begin{array}{ c c c c } \hline \mbox{Calibrazione obiettivo} \\ \hline \mbox{Calibrazione obiettivo} \\ \hline \mbox{Calibrazione obiettivo} \\ \hline \mbox{Blocco obiet.} \\ \hline \mbox{Blocco obiet.} \\ \hline \mbox{Blocco obiet.} \\ \hline \mbox{Si} \\ \hline \mbox{On} \hline \hline \mbox{On} \\ \hline \mbox{On} \hline \hline \mbox{On} \\ \hline \mbox{On} \hline \hline \mb$					motore		
$ \begin{array}{ c c c c } \hline \begin{tabular}{ c c c } \hline \begin{tabular}{ c c c } \hline \begin{tabular}{ c c } \hline \hline \begin{tabular}{ c c } \hline \begin{tabular}{ c c }$			Calibrazione obiettivo	Sì/No (finestra di dialogo)			
$\frac{1}{1} \frac{1}{1} \frac{1}$			Blocco obiet.	No		No	
$ \begin{array}{ c c c c c } \hline \mbox{Preferenze menu} & & & & & & & & & & & & & & & & & & &$				Sì			
Preferenze menu Mostra messaggiOff OnOnOnImp. LED tast.Off OnImp. LED tast.Off OnOnImp. LED tast.Off OnOFFOnPINProtezione PINOFFOFFCamb. PINOFFOFFCamb. PINOFFOFFIndirizzo IPOFFTramite impostazioneIndirizzo IPTramite impostazioneIndirizzo IPIndirizzo IPTramite impostazioneGateway predefinitoIndirizzo MacTramite impostazioneIndirizzo IP			Trasparenza menu	0~9		0	
Imp. LED tast.OffOnOnImp. LED tast.OffOnOnOnOFFOnOnPINProtezione PINOFFOFFCamb. PINOFFOFFCamb. PINDHCPOFFONIndirizzo IPTramite impostazioneIndirizzo IPTramite impostazioneSubnet maskTramite impostazioneGateway predefinitoTramite impostazioneIndirizzo MacTramite impostazione		Preferenze menu	Mostra messaggi	Off		On	
Imp. LED tast.Off OnOffOnPINProtezione PINOFFOFFCamb. PINONOFFOFFCamb. PINDHCPOFFTramite impostazioneComunicazioniLANSubnet maskTramite impostazioneIndirizzo IPTramite impostazioneTramite impostazioneGateway predefinitoTramite impostazioneIndirizzo MacIndirizzo MacTramite impostazioneIndirizzo Mac				On			
On OFF OFF PIN Protezione PIN OFF Camb. PIN ON OFF Camb. PIN OFF Tramite impostazione Indirizzo IP ON Tramite impostazione Indirizzo IP Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione		Imp I FD tast	Off			On	
PIN Protezione PIN OFF OFF Camb. PIN ON OFF Camb. PIN OFF Tramite impostazione Indirizzo IP OFF Tramite impostazione Indirizzo IP Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione	PIN	On					
PIN ON ON Camb. PIN OFF DHCP OFF ON Tramite impostazione Indirizzo IP Tramite impostazione Subnet mask Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione			Protezione PIN	OFF		OFF	
Camb. PIN OFF DHCP OFF Indirizzo IP Tramite impostazione Subnet mask Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione		PIN		ON			
DHCP OFF Tramite impostazione Indirizzo IP Indirizzo IP Tramite impostazione Subnet mask Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione			Camb. PIN		055		
Comunicazioni LAN Indirizzo IP Tramite impostazione Subnet mask Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione				DHCP	OFF ON	Tramite impostazione	
Comunicazioni LAN Subnet mask Tramite impostazione Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione				Indirizzo IP		Tramite impostazione	
Gateway predefinito Tramite impostazione Indirizzo Mac Tramite impostazione		Comunicazioni	LAN	Subnet mask		Tramite impostazione	
Indirizzo Mac Tramite impostazione				Gateway predefinito		Tramite impostazione	
				Indirizzo Mac		Tramite impostazione	
				Applica			

Menu Principale	Menu secondar	Menu secondario / Impostazioni				
			Abilita		Tramite impostazione	
			IP iniziale		Tramite impostazione	
			IP finale		Tramite impostazione	
		WLAN	Subnet mask		Tramite impostazione	
			Gateway predefinito		Tramite impostazione	
			Indirizzo Mac		Tramite impostazione	
			SSID		Tramite impostazione	
			Nome proiettore		Tramite impostazione	
		Rete	Riavvia rete			
			Ripristino pred. rete			
			9600			
			14400			
IMP.	Comunicazioni	Val baud n con	19200		10200	
		vei. baud p. sei	38400		19200 R\$232	
			57600			
			115200			
		Perc. Porta ser.	RS232			
			HDBaseT		R0202	
		Indirizzo proiettore	0 - 9		0	
		Controllo IP	Frontale	Off	On	
				On		
			Alto Off On HDBaseT Off On	Off	On	
				On		
				Off	Off	
				On		
	Sorgente	Off			On	
	automatica	On				
	Altitudine elevata	Off			Off	
OPZ.		On				
		Off				
		Griglia				
		Rosso				
		Verde				
	Schemi test	Blu			Off	
		Giallo				
		Magenta				
		Ciano				
		Bianco				
		Nero				

Menu principale	Menu seconda	rio / Impostazioni		IMP. PREDEFINITE
		Logo		
		Blu		
Colore stondo	Colore stondo	Nero		Logo
	Bianco			
		Schermo vuoto		
	Impost. tasto di	Rapp. visual.		Cabarras vivata
	scelta rapida	Sospendi schermata		Schermo vuoto
		Sovrascansiona		
			Modalità 0,5 W	
		Mod. standby	Modalità di comunicaz.	Modalità di comunicaz.
		Acc. dirotta	Off	Off
			On	Oli
			No	
			5 min	
		Spegn. auto	10 min	
	Imp. alim.		15 min	20 min
			20 min	
			25 min	
			30 min	
		Timer per spegn. ritardato	No	
OPZ.			2 ore	
			4 ore	No
			6 ore	
		Mod. sorg. lum.	Alimentazione costante	
			Lum. costante	Alimentazione costante
	Imp. sorg. lum.		Modalità Eco	
		Imp. alim. cost.	0 – 99	99
		Totale ore proiettore		
		Imp. predefinite		
	Sensore luce	Auto		Imp. predefinite
		Manuale		
		Nome modello		
		Numero di serie		
		Risoluzione Nativa		
		Firmware		
	Informazioni	Sorgente princ.		
		- Risoluzione		
		- Formato segnale		
		- Clock pixel		
		- Agg. orizz.		
		- Agg. vert.		

Menu Principale	Menu secondar	Menu secondario / Impostazioni			IMP. PREDEFINITE
		Sorgente sec.			
		- Risoluzione			Imp. predefinite
		- Formato segnale			
		- Clock pixel			
		- Agg. orizz.			
	Informazioni	- Agg. vert.			
		Mod. sorg. lum.			
OPZ.		Totale ore proiettore			
		Mod. standby			
		Indirizzo IP			
		DHCP			
	Ripristina impostazioni predefinite	Sì/No (finestra di dialogo)			
	Servizio				

Menu Immagine

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMMAG.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMMAG.** Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

	IMMAG.	
INNINAG.	Mod. visual.	Presentazione
	Luminosità	50
	Contrasto	50
USCITA	Nitidezza	2
	Colore	50
11415	Tonalità	50
IMP.	Fase	50
	Frequenza	50
OPZ.	Posizione orizzontale	50
	Posizione verticale	50
	▼	

Voce	DESCRIZIONE
Mod. visual.	Ottimizza il proiettore per visualizzare le immagini in certe condizioni, come Presentazione, Video, Luminoso, REC709, DICOM SIM, Alta vel. 2D, 3D, Blending e modalità definibile dall'utente.
Luminosità	Regola l'intensità dell'immagine.
Contrasto	Regola il grado di differenza tra le parti più chiare e più scure dell'immagine e cambia la quantità di nero e bianco nell'immagine.
Nitidezza	Selezione della massima chiarezza dell'immagine.
Colore	Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi. L'impostazione colore si applica solo alle sorgenti video.
Tonalità	Regola il bilanciamento del colore rosso-verde delle immagini video. L'impostazione di tonalità si applica solo alle sorgenti video.
Fase	Solo segnali analogici. Regolare la fase dei pixel quando l'immagine mostra tremolii o disturbi dopo avere ottimizzato l'allineamento dei pixel. Fase pixel può regolare la fase della frequenza di campionamento dei pixel relativa al segnale in ingresso.
Frequenza	Solo segnali analogici. Uno sfarfallio costante, oppure diverse leggere righe o bande verticali sull'intera immagine indicano una frequenza scadente. La frequenza appropriato garantisce la consistenza della qualità di immagine su tutto lo schermo, il mantenimento delle proporzioni e l'ottimizzazione della fase dei pixel.
Posizione orizzontale	Sposta l'immagine verso destra o sinistra all'interno dell'area di pixel disponibili.
Posizione verticale	Sposta l'immagine verso l'alto o il basso all'interno dell'area di pixel disponibili.
Schermo 3D	Configura le impostazioni di visualizzazione 3D. Fare riferimento alla sezione "Menu Schermo 3D" a pagina 31.
Regolazione HSG	Configura le impostazioni di gestione colori. Fare riferimento alla sezione "Menu Regolazione HSG" a pagina 32.
Avanzate	Configura le impostazioni avanzate dell'immagine. Fare riferimento alla sezione "Menu Avanzate" a pagina 33.

Menu Schermo 3D

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMMAG.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMMAG.** Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Schermo 3D**, quindi premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Schermo 3D**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG.	Schermo 3D	
	Abilita 3D	Auto
	Inversione 3D	Off
USCITA	DLP Link	On
USUIA	3D Sync Out	All'emettitore
	Ritardo forogramma	61
IMP.		
OPZ.		

Voce	DESCRIZIONE
Abilita 3D	Imposta il formato 3D. Supporta i formati 3D obbligatori e Frame Sequential 3D a 120 Hz.
Inversione 3D	Inverte il segnale di sincronizzazione 3D per l'applicazione dell'uso di un singolo proiettore.
DLP Link	Seleziona la sorgente Sincronia 3D:
	 On: Il tipo Sincronia 3D è Collegamento DLP.
	 Off: L'origine di sincronizzazione 3D è la porta 3D SYNC OUT.
3D Sync Out	Trasmette un segnale di sincronizzazione 3D con il connettore di uscita sincronizzazione 3D all'emettitore o al successivo proiettore per blending 3D.
Ritardo forogramma	Corregge la visualizzazione asincrona di immagini in blending 3D.

Menu Regolazione HSG

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMMAG.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMMAG.** Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Regolazione HSG** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Regolazione HSG**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG.	Regolazione HSG	
	Abilita HSG	On
	Schema di prova automatico	On
	Tonalità rosso	
USCITA	Saturazione rosso	
	Guadagno rosso	
	Tonalità verde	
IMP.	Saturazione verde	
	Guadagno verde	
OPZ.	Tonalità blu	
	Saturazione blu	

Voce	DESCRIZIONE
Abilita HSG	Abilita/disabilita la funzione Regolazione HSG.
Schema di prova automatico	Impostare su "On" per abilitare la visualizzazione di un modello di prova per il colore target o impostare su "Off" per disabilitare il modello di prova automatico.
Tonalità rosso / Tonalità verde / Tonalità blu / Tonalità Ciano / Tonalità Magenta / Tonalità giallo	Regolano la tonalita del canale rosso, verde, blu, ciano, magenta o giallo dell'immagine.
Saturazione rosso / Saturazione verde / Saturazione blu / Saturazione Ciano / Saturazione Magenta / Saturazione giallo	Regolano la saturazione del canale rosso, verde, blu, ciano, magenta o giallo dell'immagine.
Guadagno rosso / Guadagno verde / Guadagno blu / Guadagno Ciano / Guadagno Magenta / Guadagno giallo	Regolano il guadagno del canale rosso, verde, blu, ciano, magenta o giallo dell'immagine.
Guadagno rosso del bianco / Guadagno verde del bianco / Guadagno blu del bianco	Regolano il bilanciamento del bianco del canale rosso, verde o blu dell'immagine.
Ripristina su predefiniti	Ripristinano le impostazioni predefinite delle regolazioni di tonalità, saturazione, guadagno e bilanciamento del bianco.

Menu Avanzate

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMMAG.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMMAG.** Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Avanzate** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Avanzate**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

	Avanzate	
INIMAG.	Picco bianco	
	Gamma	
	Temp. colore	
USCITA	Spazio Colore	
	Imp. colore	
IND	Miglioramento colore	
IIVIP.	Velocità ruota colori	2X
	Mod. film	Off
0.07	Nero estremo	Off
UPZ.	DynamicBlack™	Off

Voce	DESCRIZIONE
Picco bianco	(Solo per sorgenti video) Aumenta la luminosità dei bianchi che sono vicini al 100%.
Gamma	Selezionare la gamma appropriata fra Video, Film, Luminoso, CRT, DICOM e Gamma2.2.
Temp. colore	Cambia l'intensità dei colori.
Spazio Colore	Selezione di uno spazio colore che è stato regolato specificatamente per il segnale d'ingresso. Utilizzare solo per i segnali analogici e per certe sorgenti digitali.
Imp. colore	Regolano il guadagno del canale rosso, verde o blu dell'immagine. Influirà sul nero e sul bianco.
	Regolano la compensazione del canale rosso, verde o blu dell'immagine. Influirà sul nero e sul bianco.
	Reimpostare guadagno RGB/compensazione per ripristinare le impostazioni predefinite del colore.
Miglioramento colore	Il controllo Miglioramento colore consente di migliorare la qualità delle immagini con una elevata saturazione del colore.
Velocità ruota colori	Una maggiore velocità riduce la comparsa di imperfezioni di colore che potrebbero verificarsi.
Mod. film	Controlla il rilevamento della modalità film e determina se la sorgente originale del video è film o video.
Nero estremo	Analizza l'immagine corrente e calcola un valore di compensazione che è poi aggiunto al valore del livello di nero del convertitore analogico a digitale. Questo assicura un livello d nero ottimale per ciascuna sorgente analogica.
DynamicBlack™	Abilita o disabilita la funzione DynamicBlack. Abilitando questa funzione, si aumenta dinamicamente il rapporto di contrasto.

Menu Uscita

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **USCITA** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **USCITA**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG.	USCITA	
	Rapp. visual.	Auto
	Sovrascansiona	Off
	Zoom dig. O	100
USCITA	Zoom dig. V	100
	Spost. dig. O	50
IND	Spost. dig. V	50
IIVIP.	Dist. immagine	
	PIP/PBP	
OPZ.		

VOCE	Descrizione
Rapp. visual.	Visualizza l'immagine con le dimensioni rilevate, oppure ridimensiona l'immagine massimizzando l'altezza, la larghezza o entrambe, oppure la ridimensiona sulle dimensioni massime possibili mantenendo il rapporto proporzioni originale.
Sovrascansiona	Rimuove i disturbi attorno all'immagine. Lo zoom overscan ingrandisce l'immagine del 3% rispetto al formato originale. Il ritaglio overscan riduce il 3% di pixel attivi sui quattro bordi dell'immagine originale.
Zoom dig. O	Cambia le dimensioni orizzontali dell'area dello schermo del proiettore. Se l'area dello schermo è stata ridimensionata usando questa impostazione, può essere spostata cambiando le impostazioni Spost. dig. O e Spost. dig. V.
Zoom dig. V	Cambia le dimensioni verticali dell'area dello schermo del proiettore. Se l'area dello schermo è stata ridimensionata usando questa impostazione, può essere spostata cambiando le impostazioni Spost. dig. O e Spost. dig. V.
Spost. dig. O	Sposta l'area dello schermo orizzontalmente se le dimensioni sono state modificate usando l'impostazione Zoom digitale.
Spost. dig. V	Sposta l'area dello schermo verticalmente se le dimensioni sono state modificate usando l'impostazione Zoom digitale.
Dist. immagine	Configura le impostazioni di distorsione dell'immagine. Fare riferimento alla sezione "Menu Dist. immagine" a pagina 35.
PIP/PBP	Configura le impostazioni PIP/PBP. Fare riferimento alla sezione "Menu PIP/ PBP" a pagina 36.

Nota:

- Quando si seleziona Rapp. visual. 16:9, la risoluzione del segnale di ingresso o 1600x1200 viene automaticamente commutata su 1600x900.
- Se si seleziona Auto e il segnale di ingresso è 16:9, il tipo di schermo cambia automaticamente (1920x1200).
- Se si seleziona Nativo, lo schermo cambia automaticamente con mappatura 1:1 centro.

Menu Dist. immagine

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **USCITA** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **USCITA**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Dist**. **immagine** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Dist**. **immagine**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG.	Dist. immagine	
	Mod. PC	Off
	Correzione O	
	Correzione V.	
USCHA	Deformazione O	
	Deformazione V	
11415	4- Angoli	
IMP.	Ripristina su predefiniti	
OPZ.		

Voce	Descrizione
Mod. PC	Consente al software per PC di controllare la geometria.
Correzione O	Regola la distorsione trapezoidale orizzontale e rende l'immagine più squadrata. La correzione distorsione orizzontale è usata per correggere immagini di forma trapezoidale i cui i bordi sinistro e destro sono disuguali in lunghezza. Questa funzione è intesa per l'uso con applicazioni su asse orizzontale.
Correzione V.	Regola la distorsione trapezoidale verticale e rende l'immagine più squadrata. La correzione distorsione verticale è usata per correggere immagini di forma trapezoidale i cui i bordi superiore ed inferiore sono inclinati verso uno dei lati. Questa funzione è intesa per l'uso con applicazioni su asse verticale.
Deformazione O	Regola la distorsione a cuscino orizzontale e rende l'immagine più squadrata.
Deformazione V	Regola la distorsione a cuscini verticale e rende l'immagine più squadrata.

Voce	Descrizione
4- Angoli	Consentire la compressione dell'immagine per adattarsi ad un'area definita spostando ciascuna posizione x e y dei quattro angoli.
	$\xrightarrow{A} \xleftarrow{A} \xleftarrow{A} \xrightarrow{A} \xrightarrow{A} \xrightarrow{A} \xrightarrow{A} \xrightarrow{A} \xrightarrow{A} \xrightarrow{A} \xrightarrow$
	B↓ B ↓
	в∫∫В
	$\longleftrightarrow_{A} \longleftrightarrow_{A}$
Ripristina su predefiniti	Ripristinare le impostazioni predefinite di distorsione dell'immagine.

<u>Menu PIP/PBP</u>

IMMAG.	PIP/PBP
	Abilita PIP/PBP On
	Sorgente princ. VGA
USCITA	Sorgente sec. DVI-D
USCHA	Swap
	Dimensioni Grande
IMP	Configurazione PBP, princ. sx
IMP.	
OPZ.	

Voce	Descrizione
Abilita PIP/PBP	Permette di visualizzare due sorgenti al contempo (immagini principali e PIP/ PBP) oppure una sola sorgente.
Sorgente princ.	Nell'elenco degli ingressi attivi, selezionarne uno da usare come immagine principale. Fare riferimento alla sezione "Tabella di ingresso attivo PIP/PBP." a pagina 37.
Sorgente sec.	Nell'elenco degli ingressi attivi, selezionarne uno da usare come PIP/PBP. Fare riferimento alla sezione "Tabella di ingresso attivo PIP/PBP." a pagina 37.
Swap	Cambiare l'immagine principale su PIP/PBP e PIP/PBP sull'immagine principale. Lo scambio è possibile solo quando la funzione PIP/PBP è abilitata.
Dimensioni	Seleziona le dimensioni PIP/PBP. Opzioni disponibili: Piccolo, Mezzo o Grande.
Configurazione	Imposta la posizione dell'immagine PIP/PBP sullo schermo.

Tabella della disposizione e delle dimensioni PIP/PBP, come descritto di seguito.

ightarrow P : indica la zona della sorgente principale (colore più chiaro).

➤ * : Le zone delle sorgenti hanno le stesse dimensioni.

	Dimensioni PIP/PBP				
Disposizione PIP/PBP	Piccolo	Mezzo	Grande		
PBP, princ. sx	Р	Р	* P		
PBP, princ. alto	P	P	P *		
PBP, princ. dx	P	P	* P		
PBP, princ. basso	Ρ	P	P		
PIP - Basso dx	P	P	P		
PIP - Basso sx	P	P	P		
PIP - Alto sx	P	P	P		
PIP - Alto dx	P	P	P		

Tabella di ingresso attivo PIP/PBP.

MATRICE PIP/PBP	HDMI	HDBASET	LAN	DVI-D	VGA	3G-SDI
HDMI	—	—	—	V	V	V
HDBaseT	_	_	_	V	V	V
LAN (Relatore)	_	_	_	V	V	V
DVI-D	V	V	V	—	_	—
VGA	V	V	V	—	_	—
3G-SDI	V	V	V	—	_	—

Menu Imp.

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMP.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMP**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG	IMP.	
inimAO.	Lingua	Italiano
	Montag. a soffitto	Auto
	Proiezione posteriore	Off
USCITA	Funz. obiettivo	
	Preferenze menu	
	Imp. LED tast.	On
IMP.	PIN	
	Comunicazioni	
OP7		
OPZ.		

VOCE	Descrizione
Lingua	Questa voce permette di selezionare una delle lingue disponibili per i menu OSD.
Montag. a soffitto	Capovolge l'immagine per la proiezione dal soffitto.
Proiezione posteriore	L'immagine è invertita così da potere eseguire la proiezione da dietro uno schermo trasparente.
Funz. obiettivo	Configura le impostazioni della funzione dell'obiettivo. Fare riferimento alla sezione "Menu Funz. obiettivo" a pagina 39.
Preferenze menu	Configura le impostazioni delle preferenze del menu. Fare riferimento alla sezione "Menu Preferenze menu" a pagina 40.
Imp. LED tast.	Accende/spegne la retroilluminazione del tastierino.
PIN	Configura le impostazioni del PIN. Fare riferimento alla sezione "Menu PIN" a pagina 41.
Comunicazioni	Configura le impostazioni delle comunicazioni. Fare riferimento alla sezione "Menu Comunicazioni" a pagina 42.

Menu Funz. obiettivo

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMP.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMP**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Funz. obiettivo** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Funz. obiettivo**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG	Funz. obiettivo
	Fuoco
USCITA	Zoom Spostamento obiettivo Calibrazione obiettivo
IMP.	BIOCCO Oblet. NO
OPZ.	

Voce	Descrizione
Fuoco	Regola la funzione di messa a fuoco sull'immagine proiettata.
Zoom	Regola la funzione di zoom sull'immagine proiettata.
Spostamento obiettivo	Permette di spostare l'immagine proiettata.
Calibrazione obiettivo	Esegue la calibrazione e riporta l'obiettivo in posizione centrale.
Blocco obiet.	Selezionare questa funzione per impedire il movimento di tutti i motori dell'obiettivo.
	Sì: Lo spostamento dell'obiettivo è bloccato.
	No: Lo spostamento dell'obiettivo può essere utilizzato dall'utente.

Menu Preferenze menu

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMP.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMP**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Preferenze menu** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Preferenze menu**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG.	Preferenze menu Trasparenza menu 0
USCITA	Mostra messaggi On
IMP.	
OPZ.	

Voce	DESCRIZIONE
Trasparenza menu	Rende trasparente lo sfondo del menu OSD.
Mostra messaggi	Visualizza i messaggi di stato sullo schermo.

<u>Menu PIN</u>

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMP.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMP**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **PIN** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **PIN**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG.	PIN Protezione PIN Off
USCITA	Camb. PIN
IMP.	
OPZ.	

Voce	Descrizione
Protezione PIN	La funzione PIN (Personal Identification Number) permette di proteggere con una password il proiettore. Dopo avere abilitato la funzione PIN, è necessario inserire il PIN prima di poter proiettare le immagini. (PIN predefinito: 12345)
Camb. PIN	Cambiare il PIN.

Menu Comunicazioni

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **IMP.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **IMP**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Comunicazioni** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Comunicazioni**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG	Comunicazioni
INIMAG.	LAN
USCITA	WLAN Rete Vel. baud p. ser 19200
IMP.	Perc. Porta ser. RS232 Indirizzo proiettore 0 Controllo IR
OPZ.	

Voce	DESCRIZIONE			
LAN	Configura le impostazioni della LAN.			
	DHCP: Attiva/disattiva la funzione DHCP.			
	Indirizzo IP: Assegna l'indirizzo IP di rete.			
	Subnet Mask: Assegna la Subnet Mask della rete.			
	Gateway predefinito: Assegna il Gateway predefinito della rete.			
	Indirizzo Mac: Visualizza il valore dell'indirizzo MAC della rete.			
	Applica: Applica le impostazioni di rete.			
WLAN	Configura le impostazioni della WLAN.			
	Abilita: Abilita/disabilita la WLAN.			
	IP iniziale: Inizio dell'indirizzo IP.			
	IP finale: Fine dell'indirizzo IP.			
	Subnet Mask: Assegna la Subnet Mask della rete.			
	Gateway predefinito: Assegna il Gateway predefinito della rete.			
	Indirizzo Mac: Visualizza il valore dell'indirizzo MAC della rete.			
	SSID: Assegna I'SSID.			
Rete	Configurare le impostazioni generali di rete.			
	• Nome proiettore: Visualizza il nome host del proiettore per la rete.			
	Riavvia rete: Riavvia la rete.			
	Ripristino pred. rete: Esegue il ripristino delle impostazioni di rete sui valori predefiniti. Nome proiettore e impostazioni di configurazione di			
	rete vengono ripristinati.			
Vel. baud p. ser	Selezione della porta seriale e della velocità Baud.			
Perc. Porta ser.	Selezionare il percorso della porta seriale fra RS232 e HDBaseT.			
Indirizzo proiettore	Imposta l'indirizzo del proiettore. Il proiettore risponderà ai telecomandi IR impostati sullo stesso indirizzo del proiettore o ai telecomandi IR impostati sull'indirizzo 0.			

Voce	Descrizione		
Controllo IR	Frontale:	ON: Abilita il sensore IR frontale	
		OFF: Disabilita il sensore IR frontale	
	Alto	ON: Abilita il sensore IR superiore	
	OFF: Disabilita il sensore IR superiore		
	HDBaseT*	ON: Abilita il segnale di controllo tramite dispositivo HDBaseT	
		OFF: Disabilita il segnale di controllo tramite dispositivo HDBaseT	

*Nota:

• Cambiare l'impostazione ON / OFF a seconda del dispositivo, se il telecomando IR del proiettore non funziona.

Menu Opzioni

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **OPZ.** e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **OPZ.** Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \blacklozenge \lor$) per selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG	OPZ.	
INIMAG.	Sorgente automatica	On
	Altitudine elevata	Off
	Schemi test	Off
USCITA	Colore sfondo	Logo
	Impost. tasto di scelta rapida	Schermo vuoto
IMD	Imp. alim.	
IMP.	Imp. sorg. lum.	
	Sensore luce	
OPZ.	Informazioni	
	Ripristina impostazioni predefinite	
	$\overline{}$	

Voce	Descrizione	
Sorgente automatica	Selezionare "On" per consentire al proiettore di cercare altri segnali se il segnale di ingresso attuale è perso. Una volta disabilitata l'impostazione, proiettore cerca solo la connessione di ingresso attuale.	
Altitudine elevata	Imposta la modalità Altitudine elevata su On/Off. Quando la funzione è su On, la ventola funziona ad alta velocità per garantire un flusso d'aria sufficiente per l'alta quota.	
Schemi test	Seleziona il modello di prova interno desiderato da visualizzare. Premere il tasto Pattern per visualizzare il successivo modello di prova.	
Colore sfondo	Usare questa funzione per visualizzare una schermata "Logo", "Blu", "Nero" o "Bianco" quando non c'è segnale disponibile.	
Impost. tasto di scelta rapida	Assegnare una funzione diversa ai tasti di scelta rapida evidenziando la funzione nell'elenco e premendo il tasto Enter . Scegliere una funzione che non abbia già un tasto dedicato ed assegnare la tasto di scelta rapida quella funzione, potendo così usare in modo rapido e facile la funzione scelta.	
Imp. alim.	Configurare le impostazioni di alimentazione. Fare riferimento alla sezione "Menu Imp. alim." a pagina 45.	
Imp. sorg. lum.	Configurare le impostazioni della sorgente luminosa. Fare riferimento alla sezione "Menu Imp. sorg. lum." a pagina 46.	
Sensore luce	Calibrare il sensore luce per l'uso con la modalità Lum. costante, che permette di impostare il proiettore per la luminosità costante. Se il sensore luce non è stato calibrato, la modalità Lum. costante sarà disabilitata.	
Informazioni	Visualizzare sullo schermo le informazioni del proiettore relative a sorgente, risoluzione e versione software.	
Ripristina impostazioni predefinite	Ripristina tutte le impostazioni sui loro valori predefiniti. Non viene ripristinata la rete.	
	AVVISO: Dopo il ripristino, è necessaria la calibrazione dell'obiettivo.	
Servizio	Solo per servizio.	

Menu Imp. alim.

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu OSD. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **OPZ**. e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **OPZ**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare **Imp. alim**. e premere il tasto **Enter** per accedere al menu **Imp. alim**. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor$) per selezionare l'opzione del menu e premere il tasto **Enter** per accedere al relativo menu secondario. Premere le frecce ($\blacktriangle \lor \lor$) per selezionare l'opzione del selezionare o regolare le impostazioni desiderate e premere il tasto **Enter** per confermare.

IMMAG		Imp. alim.
INIMAG.	Mod. standby	Modalità di comunicaz.
	Acc. diretta	Off
USCITA	Spegn. auto	20 min
	Timer per spegn. ritardato	No
IMP.		
OPZ.		

Voce	DESCRIZIONE
Mod. standby	Impostare la modalità di alimentazione in standby.
	 Modalità 0,5 W: Il proiettore è in modalità di standby quando è collegato all'alimentazione CA. (<0,5 W)
	 Modalità di comunicaz.: Il proiettore può essere controllato tramite il terminale LAN in fase di standby.
Acc. diretta	Il proiettore si accende automaticamente quando è collegata l'alimentazione.
Spegn. auto	Spegne automaticamente il proiettore quando non sono rilevati segnali entro un intervallo, in minuti, pre-impostato. Se è ricevuto un segnale attivo prima che il proiettore si spenga, l'immagine sarà visualizzata.
Timer per spegn. ritardato	Questa voce permette di spegnere automaticamente il proiettore dopo che è rimasto acceso per un intervallo specifico.

Menu Imp. sorg. lum.

IMMAG		Imp. sorg. lum.	
	Mod. sorg. lum.		Alimentazione costante
	Imp. alim. cost.		99
USCITA			U
IMP.			
OPZ.			

Voce	DESCRIZIONE			
Mod. sorg. lum.	Selezionare Alimentazione costante, Lum. costante o Modalità Eco. In Modalità Eco, il proiettore regolerà la ventola sulla velocità minima ed imposterà la sorgente luminosa sul valore minimo.			
Imp. alim. cost.	Imposta il valore della potenza della sorgente luminosa (in Watt).			
	Nota:			
	 Può essere utilizzato per Lum. costante. Impostare il valore di potenza della sorgente luminosa in Alimentazione costante e modificare Mod. sorg. lum. in Lum. costante per bloccare alla luminosità attuale. 			
Totale ore proiettore	Visualizza la durata di proiezione.			

Proiettore

Controllo del proiettore con il browser web

Funzionalità terminale LAN cablato

È inoltre possibile effettuare il controllo remoto e il monitoraggio di un proiettore da un PC (o notebook) tramite LAN cablata.

La compatibilità con scatole di comando Crestron consente non solo la gestione collettiva del proiettore su una rete, ma anche la gestione di un pannello di controllo su una schermata del browser del PC (o notebook).

• Crestron è un marchio registrato di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.

Dispositivi esterni supportati

Questo proiettore è supportato tramite comandi specifici della centralina della Crestron Electronics ed il software correlato (p.es. RoomView[®]).

http://www.crestron.com/

Il proiettore supporta anche AMX e PJ-Link.

http://www.amx.com/ http://pjlink.jbmia.or.jp/

Per altre informazioni dettagliate sui diversi tipi di dispositivi esterni che possono essere collegati alla porta Ethernet e controllare in remoto il proiettore, così come i relativi comandi di controllo supportati per ogni dispositivo esterno, si prega gentilmente di contattare direttamente il team dell'Assistenza tecnica.

<u>LAN_RJ45</u>

1. Collegare un cavo RJ45 alla porta Ethernet del proiettore e del PC (notebook).



2. Sul PC (notebook), selezionare **Start** \rightarrow **Pannello di controllo** \rightarrow **Rete e Internet**.



3. Fare clic con il tasto destro su Collegamento area locale e selezionare Proprietà.



- 4. Nella finestra Proprietà, selezionare la scheda Rete e selezionare Protocollo Internet Versione 4 (TCP/IPv4).
- **5.** Fare clic su **Proprietà**.

🖳 Local Area Connection Properties		
Networking Sharing		
Connect using:		
VIA Rhine II Compatible Fast Ethemet Adapter		
Configure This connection uses the following items:		
✓ Client for Microsoft Networks ✓ QoS Packet Scheduler ✓ Internet Protocol Version 6 (TCP/IPv6) ✓ ▲ Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) ✓ ▲ ✓ ▲ Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) ✓ ▲ ✓ ▲ ✓ ▲ ✓ ↓ ✓ ▲ ✓ ↓		
Install Uninstall Properties		
Description Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.		
OK Cancel		

6. Fare clic su **Usa il seguente indirizzo IP** e compilare l'indirizzo IP e la Subnet mask, quindi fare clic su **OK**.

Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) Properties					
General					
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.					
Obtain an IP address automatical	y				
• Use the following IP address:					
IP address:	10 . 10 . 10 . 99				
Subnet mask:	255.255.255.0				
Default gateway:	• • •				
Obtain DNS server address automatically					
• Use the following DNS server addr	resses:				
Preferred DNS server:					
Alternate DNS server:	• • •				
Vaļidate settings upon exit	Advanced				
	OK Cancel				

- 7. Premere il tasto Menu sul proiettore.
- $\textbf{8.} \text{ Selezionare IMP.} \rightarrow \textbf{Comunicationi} \rightarrow \textbf{LAN}.$

- **9.** Dopo l'accesso a LAN, inserire quanto segue:
 - DHCP: Off
 - Indirizzo IP: 10.10.10.10
 - Subnet Mask: 255.255.255.0
 - Gateway predefinito: 0.0.0.0

10. Selezionare Applica \rightarrow Sì per confermare le impostazioni, quindi attendere che termini.

11. Aprire un browser web (ad esempio Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore). Nella barra degli indirizzi, inserire l'indirizzo IP: 10.10.10.10.

Navigation	n Canceled - Windows Internet Explorer	
00-	e http://10.10.10/	• > ×
🔆 Favorites	Avigation Canceled	
	Navigation to the webpage was canceled	
	What you can try:	
	Refresh the page.	

12. Premere il tasto Enter / ►.

Il proiettore è configurato per la gestione da remoto. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue.

	Tools	Info	Help
Power			
Sources List			Interface 2.7.2.9
VGA			
НОМІ	Me	enu 🔺	ReSync
DVI-D		Enter	
HDBaseT	М	ıte 🔻	Input
LAN		Exit	
Freeze Brightness Contra	st Sharp	oness	
CRESTRON		Exp	pansion Options

					Tools	Info He	:lp
	Crestron	Control		Projector		User Password	
IP Address	192.168.0.2	2	Projector Name	SSID@767110030		Enabled	
IP ID	5		Location	Room	New Password	1	
Port	41794		Assigned To	EK-815U	Confirm	1	
		Send		Send	1	Send	1
			DHCP	Enabled			
			IP Address	192.168.0.100		Admin Password	
			Subnet Mask	255.255.255.0		Enabled	
			Default Gateway	192.168.0.100	New Password	1	
					Confirm	1	
						Send	
				Sen	d		
			_				
				Exit			
			_				
- 8	2						-
CRES	TRON					Expansion Optic	ons

	Voce	LUNGHEZZA INSERIMENTO
	Indirizzo IP	15
Controllo Crestron	ID IP	3
	Porta	5
	Nome proiettore	10
Proiettore	Posizione	10
	Assegnato a	10
	DHCP (Attivo)	(N/D)
Configuraziona di rata	Indirizzo IP	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	Attivo	(N/D)
Password utente	Nuova password	10
	Conferma	10
	Attivo	(N/D)
Password amministratore	Nuova password	10
	Conferma	10

Per ulteriori informazioni, visitare il sito http://www.crestron.com.

Funzione Warping & Blending

Il software Warping & Blending e il relativo manuale sono scaricabili dal sito web EIKI.

Funzione Presentazione

Il software del relatore e il relativo manuale sono scaricabili dal sito web EIKI.

URL: http://www.eiki.com

RS232 da Telnet Function

Oltre al collegamento del proiettore all'interfaccia RS232 tramite comunicazione "Hyper-Terminal" con controllo comandi RS232 dedicata, per l'interfaccia LAN/RJ45 è possibile utilizzare un metodo di controllo comandi RS232 alternativo, il cosiddetto "RS232 by TELNET".

Guida di installazione rapida per "RS232 by TELNET"

Controllare e ottenere l'indirizzo IP su OSD del proiettore.

Accertarsi che il notebook/PC possa accedere alla pagina web del proiettore.

Assicurarsi che l'impostazione "Windows Firewall" sia disabilitata se la funzione "TELNET" sia filtrata dal notebook/PC.



 $\textbf{Start} \rightarrow \textbf{Tutti i programmi} \rightarrow \textbf{Accessori} \rightarrow \textbf{Prompt dei comandi}$



Inserire il comando nel formato riportato in basso:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 3023 (premere il tasto Enter)

(ttt.xxx.yyy.zzz: Indirizzo IP del proiettore)

Se la connessione Telnet è pronta, l'utente può inserire comandi RS232 ed è stato premuto il tasto **Enter**, il comando RS232 sarà eseguibile.

Come abilitare TELNET su Windows VISTA / 7

L'installazione predefinita di Windows VISTA non include la funzione "TELNET". Tuttavia, l'utente finale può abilitarla usando la funzione "Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows".

1. Aprire il "Pannello di controllo" su Windows VISTA.



2. Aprire "Programmi".



3. Selezionare "Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows" per l'apertura.



4. Selezionare l'opzione "Client Telnet" e poi premere il tasto **OK**.

Microsoft Windows					
Please wait while the features are configured. This might take several minutes.					
Cancel					

Scheda tecnica per "RS232 by TELNET":

- 1. Telnet: TCP
- **2.** Porta Telnet: 3023

(per altri dettagli, contattare l'operatore o il team di assistenza)

- **3.** Utilità Telnet: Windows "TELNET.exe" (modalità console)
- **4.** Normale disconnessione per il controllo RS232-by-Telnet: Chiudere la utility Windows Telnet direttamente dopo che la connessione TELNET è pronta.
- **5.** Limitazione 1 per Telnet-Control:sono disponibili meno di 50 byte per il successivo payload di rete per l'applicazione Telnet-Control.

Limitazione 2 per Telnet-Control:sono disponibili meno di 31 byte per un comando completo RS232 per Telnet-Control.

Limitazione 3 per Telnet-Control: Il ritardo minimo per il successivo comando RS232 deve essere superiore a 200 (ms).

(* L'utility "TELNET.exe" integrata di Windows tratta la pressione del tasto **Enter** come un "Ritorno a capo" e come codice "Nuova riga".)

MANUTENZIONE E SICUREZZA

Sostituzione dell'obiettivo di proiezione

Per sostituire l'obiettivo di proiezione, agire come segue:

1. Centrare l'obiettivo. Utilizzare il tasto **Lens H** o **Lens V** (del telecomando) per regolare l'obiettivo sulla posizione centrale.

Importante:

- Assicurarsi che l'obiettivo sia in posizione centrale o vicino alla posizione centrale.
- Il tentativo di rimuovere l'obiettivo quando non è centrato può causare danni al gruppo ottico.
- 2. Premere due volte il tasto ""U" del tastierino integrato o premere "" del telecomando per spegnere il proiettore dopo il raffreddamento.
- **3.** Rimuovere il copriobiettivo dall'obiettivo.

4. Ruotare l'obiettivo in senso antiorario per sganciarlo dall'attacco.

- **5.** Rimuovere l'obiettivo dall'attacco.
- **6.** Con l'etichetta "ALTO" sul gruppo ottico rivolta verso l'alto, installare il nuovo obiettivo. Fare riferimento alla sezione "Installazione dell'obiettivo di proiezione" a pagina 10.



Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia aiuta a garantire un funzionamento senza problemi.

Avviso:

- Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore almeno 30 minuti prima della pulizia. In caso contrario, si potrebbero verificare ustioni gravi.
- Usare solo un panno umido per eseguire la pulizia. Non lasciare che l'acqua penetri nelle feritoie di ventilazione del proiettore.
- Se durante la pulizia una piccola quantità di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore, lasciare l'unità scollegata in un ambiente ben ventilato per varie ore prima di usarlo.
- Se all'interno del proiettore dovesse penetrare molta acqua durante la pulizia, portarlo al centro di assistenza.

Pulizia dell'obiettivo

Si possono acquistare prodotti per la pulizia dell'obiettivo in molti negozi fotografici. Per la pulizia dell'obiettivo del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

- **1.** Applicare un po' di prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico su un panno morbido pulito (non applicare il prodotto direttamente sull'obiettivo).
- **2.** Strofinare leggermente l'obiettivo con moto circolare.

Attenzione:

- Non usare detergenti abrasivi o solventi.
- Per impedire lo scolorimento, evitare il contatto del detergente con il proiettore.

Pulizia della parte esterna del proiettore

Per la pulizia della parte esterna del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

- **1.** Eliminare la polvere accumulata con un panno umido pulito.
- **2.** Inumidire il panno con acqua tiepida e detergente neutro (ad esempio detersivo per piatti) e pulire la parte esterna del proiettore.
- **3.** Sciacquare il detergente dal panno e strofinare nuovamente il proiettore.

Attenzione:

Per impedire lo scolorimento del proiettore, non usare detergenti abrasivi a base di alcool.
Uso del sistema di blocco Kensington®

Se si è preoccupati per la sicurezza, fissare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington ed un cavo di sicurezza.



Nota:

Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sull'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington idoneo. Il blocco di sicurezza corrisponde al sistema di sicurezza MicroSaver di Kensington. Per eventuali commenti in merito, contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <u>http://www.Kensington.com</u>.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono verificare durante l'utilizzo del proiettore. Se il problema rimane irrisolto, rivolgersi al rivenditore per l'assistenza.

Spesso, dopo avere passato del tempo a cercare di risolvere un problema, ci si accorge che la causa è una cosa semplice come un connettore allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni relative al problema.

- > Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica funzioni.
- > Assicurarsi che il proiettore sia acceso.
- > Assicurarsi che tutti i collegamenti siano saldi.
- > Assicurarsi che il dispositivo collegato sia acceso.
- > Accertarsi che il PC collegato non sia in modalità sospensione.
- Assicurarsi di configurare un notebook collegato per un display esterno.
 (In genere viene effettuato premendo una combinazione di tasti Fn sul notebook.)

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

- All'interno di ciascuna sezione specifica per il problema, effettuare le operazioni nell'ordine suggerito. Ciò consente di risolvere il problema in modo più rapido.
- Cercare di individuare il problema ed evitare la sostituzione di parti non difettose. Ad esempio, se si sostituiscono le batterie e il problema persiste, inserire di nuovo le batterie originali e passare alla procedura successiva.
- Tenere un registro delle operazioni effettuate durante la risoluzione dei problemi: Le informazioni possono essere utili quando si contatta l'assistenza tecnica o per parlare con il personale di assistenza.

Messaggi d'errore dei LED

Massissis		LED LUCE			LED ESCLUSIONE AV			
WIESSAGGIO	VERDE	ARANCIONE	Rosso	Verde	ARANCIONE	Rosso	Verde	ARANCIONE
Stato di standby	-	-	-	Lampeggiante	-	-	-	-
Accensione (riscaldamento)	-	-	-	-	Lampeggiante	-	-	-
Accensione e diodo laser acceso	Fissa	-	-	Fissa	-	-	Fissa	-
Spegnimento (raffreddamento)	-	-	-	-	Lampeggiante	-	-	-
Esclusione AV disattivato (l'immagine è visualizzata)	Fissa	-	-	Fissa	-	-	Fissa	-
Esclusione AV attivato (immagine nera)	Fissa	-	-	Fissa	-	-	-	Fissa
Comunicazione proiettore	Fissa	-	-	Lampeggiante	-	-	Fissa	-
Aggiornamento firmware	-	-	-	Lampeggiante	Lampeggiante	-	-	-
Errore (surriscaldamento)	-	-	-	-	-	Fissa	-	-
Errore (guasto ventolina)	-	-	-	-	-	Lampeggiante	-	-

Gli indicatori LED di stato si trovano sulla parte superiore del proiettore. Di seguito è definito ciascun LED.

Problemi di immagine

Problema: Sullo schermo non appare alcuna immagine.

- **1.** Verificare le impostazioni sul notebook o sul PC.
- **2.** Spegnere tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.

Problema: L'immagine è sfuocata.

- **1.** Premere il tasto **Fuoco** per regolare la messa a fuoco del proiettore.
- 2. Premere il tasto Auto del telecomando per ottimizzare automaticamente l'immagine.
- **3.** Assicurarsi che la distanza dal proiettore allo schermo rientri nella gamma specificata.
- **4.** Verificare che l'obiettivo del proiettore sia pulito.

Problema: L'immagine è più larga in alto o in basso (effetto trapezoidale)

- **1.** Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
- **2.** Premere il tasto **Correzione O** o **Correzione V** del telecomando per correggere il problema.

Problema: L'immagine è invertita

Controllare l'impostazione **Proiezione posteriore** sul menu **Imp.** dell'OSD.

Problema: L'immagine ha delle strisce

- **1.** Configurare le impostazioni predefinite di **Fase** e **Frequenza** nel menu **IMMAG.** dell'OSD.
- 2. Per garantire che il problema non sia causato da una scheda video del PC collegata, collegare ad un altro computer.

Problema: L'immagine è piatta, senza contrasto

Regolare l'impostazione Contrasto sul menu IMMAG. dell'OSD.

Problema: I colori dell'immagine proiettata non corrispondono a quelli dell'immagine d'origine

Regolare le impostazioni Temp. colore e Gamma nel menu IMMAG. > Avanzate dell'OSD.

Problemi al diodo laser

Problema: Non vi è luce dal proiettore

- **1.** Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato saldamente.
- 2. Assicurarsi che la fonte di alimentazione sia buona provandola con un altro dispositivo elettrico.
- **3.** Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e verificare che il LED luce sia verde.

Problema: Il diodo laser si spegne

- I picchi di corrente possono far spegnere il diodo laser. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il LED luce è arancione, il tempo del diodo laser è scaduto. Quindi premere il tasto "U" del tastierino integrato o premere "O" del telecomando per spegnere il proiettore.
- **2.** Riparare il proiettore.

Problemi del telecomando

Problema: il proiettore non risponde al telecomando

- **1.** Rivolgere il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
- 2. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il sensore.
- **3.** Spegnere tutte le luci fluorescenti della stanza.
- 4. Assicurarsi che le batterie siano installate con la corretta polarità.
- **5.** Sostituire le batterie.
- 6. Spegnere altri dispositivi a infrarossi che si trovano nelle vicinanze.
- **7.** Portare a riparare il telecomando.

Riparazione del proiettore

Se non si è in grado di risolvere il problema, portare il proiettore a riparare. Imballare il proiettore nel cartone originale. Aggiungere una descrizione del problema ed un elenco di controllo delle operazioni eseguite durante il tentativo di soluzione dello stesso. Tali informazioni possono essere utili al personale d'assistenza. Per l'assistenza, portare il proiettore nel punto vendita di acquisto.

Domande e risposte relative a HDMI

D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI "Standard" e un cavo HDMI "High-Speed"?

Di recente, HDMI Licensing, LLC ha annunciato che i cavi saranno testati come Standard o High-Speed.

- I cavi HDMI standard (o di "categoria 1") sono stati testati per velocità di 75 Mhz o fino a 2,25 Gbps, corrispondenti ad un segnale a 720p/1080i.
- I cavi HDMI High Speed (o di "categoria 2") sono stati testati per velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, corrispondente alla larghezza di banda più elevata attualmente a disposizione su un cavo HDMI, e sono in grado di gestire segnali 1080p compresi quelli con maggiore intensità di colore e/o frequenza di aggiornamento dalla sorgente. I cavi High-Speed sono inoltre in grado di adattare display a risoluzione più elevata, quali monitor cinematografici WQXGA (con risoluzione di 2560 x 1600).

D. Come si possono stendere cavi HDMI superiori ai 10 metri?

Vi sono vari adattatori HDMI che funzionano su soluzioni HDMI ed estendono la distanza effettiva di un cavo dai tipici 10 metri fino a lunghezze superiori. Tali compagnie producono diverse soluzioni che includono cavi attivi (componenti elettronici attivi integrati in cavi che incrementano ed estendono il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori e soluzioni CAT5/6 e in fibra.

D. Come si può rilevare se il cavo dispone di certificato HDMI?

Tutti i prodotti HDMI devono essere certificati dal produttore come componenti della HDMI Compliance Test Specification. Tuttavia, in alcuni casi, sono disponibili cavi recanti il logo HDMI che non sono stati testati adeguatamente. HDMI Licensing, LLC si impegna ad investigare tali casi al fine di garantire un uso corretto nel mercato del marchio HDMI. Si consiglia agli utenti di acquistare i cavi da una fonte rispettabile e da una compagnia attendibile.

Per ulteriori informazioni, consultare http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49.

SPECIFICHE TECNICHE

Specifiche tecniche

Voce	Desc	RIZIONE						
Tipo di display	0,67" WUXGA DMD							
Risoluzione	WUXGA (1920 x 1200)							
Zoom/messa a fuoco	Motorizzato							
Rapporto di zoom	Dipende dall'obiettivo							
Correzione distorsione trapezoidale	Verticale: +/- 20 gradi, orizzontale: +/- 20	Verticale: +/- 20 gradi, orizzontale: +/- 20 gradi						
Metodi di proiezione	Frontale, Posteriore, Tavolo/Soffitto (Poste	eriore, Frontale)						
Compatibilità dei dati	VGA, SVGA, XGA, WXGA, SXGA, SXGA	+, UXGA, WUXGA, Mac						
Compatibilità video	1080 i/p, 720p, 576 i/p, 480 i/p							
Sincronia orizzontale	15, 31~91,4 KHz							
Sincronia verticale	24~30 Hz, 47~120 Hz							
Certificazioni di sicurezza	UL/cUL, FCC, CE, CB, CCC (Cina), KC/K	CC						
Temperatura operativa	5° ~ 40°C	5° ~ 40°C						
Dimensioni (L x A x P)	484 x 181 x 509 mm (senza obiettivo e piedini di elevazione)							
Peso	23,4 kg							
Ingresso CA	100 – 240 V CA a 50/60 Hz							
Consumo energetico	480 W (modalità di luminosità ECO); 945 W (modalità di luminosità normale)							
Potenza diodo laser	35 W a 3 A (modalità normale)							
Durata diodo laser	20.000 ore standard a 35 W (modalità noi	male)						
Terminali di ingresso	1 x HDMI (versione 1.4) (con vite di bloccaggio) 1 x DVI-D (supporta solo segnale digitale) 1 x VGA IN (D-Sub a 15 pin) (ingresso computer o component)	1 x HDBaseT 1 x 3G-SDI IN 1 x 3D SYNC IN						
Terminali di uscita	1 x HDMI (versione 1.4) (con vite di blocc 1 x Uscita VGA (supporta collegamento a 1 x Uscita 3D SYNC	aggio) passante VGA al monitor) (uscita monitor)						
Terminali di controllo	1 x RS232 (D-sub a 9 pin) (controllo PC) 1 x Ingresso cablato (connettore audio da 3,5 mm) (ingresso telecomando) 1 x USB Tipo A (per dongle WiFi)	1 x Mini USB (solo per aggiornamento FW LAN) (servizio) 1 x RJ45 (LAN) 1 x Ricevitore IR (sui lati anteriore e superiore)						
Sicurezza	Blocco di sicurezza Kensington Barra di protezione							
Nota: Per domande relative alle s	specifiche del prodotto rivolgersi al distr	ibutore locale.						



Rapporto tra distanza di proiezione e dimensioni di proiezione

Tabella della distanza e dimensioni di proiezione

	WUXGA (16:10)													
	0,67"													
OBIETTIVO DEL PROIETTORE		A16		А	A15		A01		.06	A03		A13		
Spec. ra (Foi	pporto di rza ampio/	proiezione Tele)	0,361 (120")	0,75	0,95	0,95	1,22	1,22	1,52	1,52	2,92	2,90	5,50
RA	PPORTO DI 3	ZOOM	N/A		1,:	26X	1,2	28X	1,:	25X	1,9X		1,9X	
DISTANZ	ZA DI PROIE (MIN/MAX)	zione (m)	0,96 2,	65	0,79	6,21	1,01	7,98	1,29	9,93	1,61	19,00	3,18	34,77
Dimen	NSIONI SCHE PROIEZION	ERMO DI E		Distanza di proiezione (m)										
RAPPO COSTANTE	orto di pro c (Forza /	DIEZIONE AMPIO/TELE)	0,34		0,761	0,966	0,966	1,240	1,236	1,543	1,546	2,948	2,822	5,362
RAPPO COSTANTE	d (Forza /	DIEZIONE AMPIO/TELE)	5,606		-2,66	-2,71	-3,00	-2,84	-4,14	-4,01	-5,94	-5,18	13,63	11,74
DIAGONALE (POLLICI)	Altezza (m)	Larghezza (m)	NA		Forza ampio	TELE								
50	0,67	1,08	NA		0,79	1,01	1,01	1,31	1,29	1,62	1,61	3,12	3,18	5,89
60	0,81	1,29	NA		0,96	1,22	1,22	1,57	1,56	1,95	1,94	3,76	3,78	7,05
70	0,94	1,51	NA		1,12	1,43	1,43	1,84	1,82	2,29	2,27	4,39	4,39	8,20
80	1,08	1,72	NA		1,28	1,64	1,63	2,11	2,09	2,62	2,60	5,03	5,00	9,36
90	1,21	1,94	NA		1,45	1,85	1,84	2,38	2,35	2,95	2,94	5,66	5,61	10,51
100	1,35	2,15	NA		1,61	2,05	2,05	2,64	2,62	3,28	3,27	6,30	6,21	11,67
110	1,48	2,37	NA		1,78	2,26	2,26	2,91	2,89	3,62	3,60	6,93	6,82	12,82
120	1,62	2,58	0,96		1,94	2,47	2,47	3,18	3,15	3,95	3,94	7,57	7,43	13,98
130	1,75	2,80	1,04		2,10	2,68	2,67	3,44	3,42	4,28	4,27	8,20	8,04	15,13
140	1,88	3,02	1,11		2,27	2,89	2,88	3,71	3,69	4,61	4,60	8,84	8,65	16,29
150	2,02	3,23	1,18		2,43	3,09	3,09	3,98	3,95	4,95	4,94	9,47	9,25	17,44
160	2,15	3,45	1,26		2,60	3,30	3,30	4,24	4,22	5,28	5,27	10,11	9,86	18,60
170	2,29	3,66	1,33		2,76	3,51	3,51	4,51	4,48	5,61	5,60	10,74	10,47	19,75
180	2,42	3,88	1,40		2,92	3,72	3,72	4,78	4,75	5,94	5,93	11,38	11,08	20,91
190	2,56	4,09	1,48		3,09	3,93	3,92	5,05	5,02	6,27	6,27	12,01	11,69	22,06
200	2,69	4,31	1,55		3,25	4,13	4,13	5,31	5,28	6,61	6,60	12,65	12,29	23,22
250	3,37	5,38	1,91		4,07	5,17	5,17	6,65	6,61	8,27	8,27	15,82	15,33	28,99
300	4,04	6,46	2,28		4,89	6,21	6,21	7,98	7,95	9,93	9,93	19,00	18,37	34,77
350	4,71	7,54	2,65							N/A				

Nota:

• I valori delle tabelle sono approssimativi e potrebbero variare leggermente dalle misure effettive.

In caso di supporto a soffitto, deve combaciare con il punto.

Tabella delle modalità di temporizzazione

Tipo di segnale	RISOLUZIONE	Velocità fotogrammi (Hz)	VGA	HDMI	DVI	HDBASET	3G-SDI
	640x480	60	V	V	V	V	—
	640x480	72	V	V	V	V	
	640x480	75	V	V	V	V	_
	640x480	85	V	V	V	V	
	640x480	66,6	_	V	V	V	
	720x400	70	V	V	V	V	
	800x600	60	V	V	V	V	—
	800x600	72	V	V	V	V	
	800x600	75	V	V	V	V	
	800x600	85	V	V	V	V	
	800x600	120	V	V	V	V	
	832x624	75	V	V	V	V	
	848X480	50		V	V	V	
	040X400	75		V	V	V	
	848×480	75 85		V	V	V	
	040X400 1024x768	60 60	V	V	V	V	
	1024x768	75	V	V	V	V	
	1024x708	75 85	V	V	V	V	
	1024x768	120	V	V	V	V	
DC	1024x700 1152x720	50		V	V	V	
PC	1152x720	60		V	v	V	
	1152x720	75		V	V	V	
	1152x720	85		v	v	v	
	1152x864	60	V	v	v	v	
	1152x864	70	V	V	V	V	
	1152x864	75	v	v	v	v	
	1152x864	85	v	v	v	v	
	1152x870	75	_	V	V	V	
	1280x720	50		V	V	V	
	1280x720	60	V	V	V	V	
	1280x720	75	V	V	V	V	_
	1280x720	85	V	V	V	V	_
	1280x720	120	V	V	V	V	_
	1280x768	60	V	V	V	V	
	1280x768	75	V	V	V	V	_
	1280x768	85	V	V	V	V	—
	1280x800	50	V	V	V	V	—
	1280x800	60	V	V	V	V	
	1280x800	75	V	V	V	V	—

Proiettore DLP — Manuale d'uso

Tipo di segnale	RISOLUZIONE	Velocità fotogrammi (Hz)	VGA	HDMI	DVI	HDBASET	3G-SDI
	1280x800	85	V	V	V	V	—
	1280x960	50	_	V	V	V	_
	1280x960	60	V	V	V	V	_
	1280x960	75	V	V	V	V	—
	1280x960	85	V	V	V	V	—
	1280x1024	50	_	V	V	V	_
	1280x1024	60	V	V	V	V	_
	1280x1024	75	V	V	V	V	_
	1280x1024	85	V	V	V	V	_
	1360x768	50	_	V	V	V	
	1360x768	60	_	V	V	V	_
	1360x768	75	_	V	V	V	_
PC	1360x768	85	_	V	V	V	_
FU	1366x768	60	V	V	V	V	_
	1400x1050	50	_	V	V	V	_
	1400x1050	60	_	V	V	V	_
	1400x1050	75	V	V	V	V	_
	1440x900	60	V	V	V	V	_
	1440x900	75	_	V	V	V	
	1600x900	60	_	V	V	V	
	1600x1200	60	V	V	V	V	
	1680x1050	60	V	V	V	V	
	1920X1080	50	—	V	V	V	
	1920X1080	60	V	V	V	V	—
	1920X1200RB	60	V	V	V	V	
	1920X1200RB	50	V	V	V	V	
NTSC	NTSC (M, 4.43)	60	—	_	—	_	_
	PAL (B,G,H,I)	50	—		—	_	—
PAL	PAL (N)	50	—	_		—	
	PAL (M)	60	—		—		_
SECAM	SECAM (M)	50			_	—	—
SDTV	480i	60	V	V	V	V	
	576i	50	V	V	V	V	
	480p	60	V	V	V	V	_
EDTV	576p	50	V	V	V	V	—

Tipo di segnale	RISOLUZIONE	Velocità fotogrammi (Hz)	VGA	HDMI	DVI	HDBASET	3G-SDI
	1080i	25	V	V	V	V	
	1080i	29	V	V	V	V	
	1080i	30	V	V	V	V	
	720p	50	V	V	V	V	_
	720p	59	V	V	V	V	_
	720p	60	V	V	V	V	
	1080p	23	V	V	V	V	
	1080p	24	V	V	V	V	
	1080p	25	V	V	V	V	—
	1080p	29	V	V	V	V	
	1080p	30	V	V	V	V	—
	1080p	50	V	V	V	V	—
	1080p	59	V	V	V	V	—
	1080p	60	V	V	V	V	—
	Frame Packing 1080p	24	—	v	—	v	—
	Frame Packing 720p	50	_	V	_	V	—
	Frame Packing 720p	60		V	_	v	—
3D	Side by Side 1080i	50		V	_	V	—
	Side by Side 1080i	60		V	_	v	—
	Top and Bottom 720p	50		v		v	_
	Top and Bottom 720p	60		V	_	v	—
	Top and Bottom 1080p	24		V		V	—
Frame	800x600	120		V		V	—
sequential	1024x768	120		V		V	—
3D	1280x720	120		V		V	—
	480i YcbCr422 10 bit	59,94	_	_	_	_	V
ועפיעט	576i YcbCr422 10 bit	50	_	_	_	_	V

Proiettore DLP — Manuale d'uso

Tipo di segnale	RISOLUZIONE	Velocità fotogrammi (Hz)	VGA	HDMI	DVI	HDBASET	3G-SDI
	720p	50		_		_	V
	YcbCr422	59,94		_	_	_	V
	10 bit	60	—	—	—	—	V
	1080i	50	—		—	—	V
	YcbCr422	59,94		_		_	V
	10 bit	60		_	_	_	V
		23,98			_	_	V
	1080p YcbCr422 10 bit	24				_	V
		25		_	_	—	V
		29,97		_		—	V
		30	_	_		—	V
	1080sF YcbCr422 10 bit	25		_	_	_	V
		29,97		_		_	V
		30		_	_	_	V
	1080p	50		_	_	_	V
3GA-SDI	YcbCr422	59,94			_		V
	10 bit	60		_	_	_	V
	"1080p	50	_		_	_	V
	YcbCr422 10 bit Con 352M Payload ID"	59,94	_	—	_	_	V
3GB-SDI		60	_	_	_	_	v

V : Frequenza supportata

— : Frequenza non supportata

Dimensioni del proiettore



CONFORMITÀ NORMATIVA

Avviso FCC

Questa apparecchiatura è stata controllata ed è stata trovata a norma con i limiti di un apparecchio digitale di Classe A, in conformità alla parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchiatura è usata in un ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e può emanare energia di frequenza radio e, se non è installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalla parte responsabile alla conformità, possono annullare l'autorità all'uso da parte dell'utente di questa apparecchiatura.

Canada

Questo apparato digitale di Classe A è conforme alla Normativa Canadese ICES-003.

Certificazioni di sicurezza

UL/cUL, FCC, CE, CB, CCC (Cina), KC/KCC



U.S.A.

EIKI International, Inc. 30251 Esperanza Rancho Santa Margarita CA 92688-2132 U.S.A. Tel: +1 800-242-3454 +1 949-457-0200 Fax: +1 800-457-3454 +1 949-457-7878 E-Mail: usa@eiki.com

Deutschland & Österreich

EIKI Deutschland GmbH Am Frauwald 12 65510 Idstein Deutschland Tel: +49 6126-9371-0 Fax: +49 6126-9371-11 E-Mail: info@eiki.de

South East Asia

EIKI Industrial (M) Sdn Bhd No. 11, Nouvelle Industrial Park, Lorong Teknologi B, Taman Sains Selangor 1, Kota Damansara PJU5, 47810 Petaling Jaya, Selangor Darul Ehsan, Malaysia Tel: +60 3-6157-9330 Fax: +60 3-6157-1320 E-Mail: sales@eiki.my

China

EIKI (Shanghai) Co., Ltd. LAKESIDE OASIS MIDDLE RING BUSINESS CENTRE Block 1,Room 606, 1628, Jin Sha Jiang Road Shanghai, 200333 CHINA Tel: +86 21-3251-3993 Service Hot line: +86 21-3251-3995 Fax: +86 21-3251-3997 E-mail: info@eiki-china.com

Canada

EIKI CANADA - Eiki International, Inc. 9170 County Road 93, Suite 304, Midland, ON, L4R 4K4, Canada Tel: +1 800-563-3454 +1 705-527-4084 E-Mail: canada@eiki.com

Eastern Europe

EIKI CZECH SPOL. S.R.O. Branicka 416/237 140 00 Praha 4 Czech Republic Tel: +420 241-410-928 +420 241-403-095 Fax: +420 241-409-435 E-Mail: info@eiki.cz

Oceania

EIKI AUSTRALIA PTY LTD Level 5, 11 Queens Road, Melbourne, Victoria 3004 Tel: +61 03-8530-7048 Fax: +61 03-9820-5834 E-Mail: sales@eiki.net.au

Japan & Worldwide

EIKI Industrial Company Limited. 6-23 Teramoto, Itami-shi, Hyogo, 664-0026 JAPAN Tel: +81 72-782-7492 Fax: +81 72-781-5435

WorldWide Website http://www.eiki.com